# Heinzels SCHNIPP SCHNAPP



### Der flinke Kartenspiel-Klassiker für 2-4 Spieler ab 4 Jahren

### Spielidee

Das ist einfach helvinös:

Die Heinzels laden zu einer Partie Schnipp Schnapp ein. Dabei decken die Spieler gleichzeitig Karten auf. Liegen zwei gleiche Karten auf dem Tisch? Dann heißt es schnell sein und sich als Erster die goldene Bäckermütze schnappen.

Wer am Ende alle Karten besitzt, hat das Spiel gewonnen.

# Spielinhalt



1 goldene Bäckermütze





## Spielvorbereitung

Mischt die Karten gut durch und verteilt sie gleichmäßig an alle Spieler. Bei 4 Spielern erhält ieder 9 Karten, bei 3 Spielern 12 und

bei 2 Spielern 18. Eure zugeteilten Karten legt ihr als verdeckten Stapel vor euch bereit. Die goldene Bäckermütze platziert ihr in der Tischmitte, sodass sie für jeden von euch gut erreichbar ist. Und schon kann es losgehen.





### Spielablauf

Ihr spielt alle gleichzeitig. Zu Beginn jeder Runde sagt ihr auf ein Kommando zusammen "Schnipp" und deckt dabei jeder die oberste Karte eures Stapels auf. Diese legt ihr offen vor eurem Kartenstapel ab. Hier bildet sich im Laufe der Runde ein neuer Stapel, der Ablagestapel.

Wichtig ist,
dass ihr die Karten
auf die Heinzel-Art
aufdeckt:
Möglichst schnell.



Während des Spiels heißt es aufgepasst!

Wer zuerst sieht, dass zwei gleiche Karten auf dem Tisch liegen, schnappt sich schnell die Bäckermütze und ruft laut "Schnapp". Dieser Spieler bekommt die Ablagestapel aller anderen Spieler und legt sie zusammen mit seinem eigenen Ablagestapel unter seinen verdeckten Stapel. Dann beginnt ihr eine neue Runde.

Schnappt sich jemand die Bäckermütze, obwohl nicht 2 gleiche Karten ausliegen, muss er seinen Ablagestapel neben die goldene Bäckermütze in die Tischmitte legen und einen neuen Ablagestapel beginnen. Der Spieler, der sich als Nächster die Bäckermütze schnappt, darf auch die Ablagestapel aus der Tischmitte unter seinen verdeckten Stapel legen.

Ist euer verdeckter Kartenstapel aufgebraucht, dreht ihr euren Ablagestapel um, und spielt mit diesen Karten weiter. Habt ihr alle eure Karten verspielt, scheidet ihr für dieses Spiel leider aus.

### Spielende

Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle 36 Karten besitzt und damit gewinnt.

### Weitere Heinzels-Produkte von Schmidt Spiele



Art. Nr.: 51430

© Akkord Film Produktion GmbH

Redaktion: Katja Kluska Grafik: Kreativbunker

www.schmidtspiele-shop.de

Schmidt Spiele GmbH, Lahnstraße 21 12055 Berlin, D-12313 Berlin www.schmidtspiele.de

