

Bau-Aktion

• Sind alle Ablagefelder einer Brücke belegt? – Leg die benutzten Plättchen zur Seite und dreh die Brücke auf Ihre Vorderseite. Steck sie sofort vorsichtig an den Berg. Achte darauf, dass die Brücke im mittleren Wandschlitz steckt und die beiden Felsnasen hervorschauen!

• Sind alle Ablagefelder des Liegeplatzes belegt? – Leg die benutzten Plättchen zur Seite und stell sofort das Boot auf den Liegeplatz.



Werft die benutzten Plättchen oben in die Felsspalte ein. Sie landen in der Höhle und werden in diesem Spiel nicht mehr benötigt.

3. Gib schnell den Würfel im Uhrzeigersinn weiter.

Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe.

Mangalopanesische Weisheit: Helft euch gegenseitig!
Ihr könnt euch Hinweise auf ein richtiges Plättchen geben und es füreinander umdrehen, wenn ihr euch in vorigen Spielzügen bereits Plättchen gemerkt habt. Während ein Spieler eine Brücke baut, kann der andere gleichzeitig die benutzten Plättchen in die Felsspalte werfen. So spart ihr wertvolle Zeit!

5

Spielende

Habt ihr alle sechs Brücken gebaut, das Boot auf den Liegeplatz gestellt und das Ei rollt nun von der sechsten Brücke ins Boot? – Ihr habt es geschafft! Das Wackel-Ei ist gerettet. Mit dem Boot bringt ihr das Ei samt dem Dodo auf die sichere Nachbarinsel. Die Hagulaminapitopasi sind stolz auf euch und geben dem Dodo zu Ehren ein großes Fest!



O nein! Das Ei ist vom Berg gefallen? Ihr habt nicht alle Brücken oder das Boot rechtzeitig gebaut? Oder ihr wart beim Bauen nicht vorsichtig genug? – Dann ist das Spiel leider verloren! Versucht es doch gleich noch einmal ...



Fortgeschrittenen-Variante

Wollt ihr das Spiel schwieriger machen? Mischt weniger oder gar keine der zehn „Hagulaminapitopasi-Joker“ unter die ausliegenden Plättchen. Die übrigen Joker bleiben in der Schachtel.

Profi-Variante

Ihr wollt es richtig wissen und möchtet eine noch größere Dodo-Herausforderung? – Kein Problem! Ab sofort spielt ihr zusätzlich mit den Totenkopf-Ablagefeldern. Für jede Brücke (außer der ersten) und für das Boot müsst ihr nun weiteres Material finden.



Inselberg-Behandlung

Falls beim Spielstart das Ei zu schnell aus dem Nest „rutscht“, prüft Folgendes:

1. Stehen der Inselberg und euer Tisch gerade?
2. Drückt die Berggipfel-Ecke gegenüber der Nestöffnung leicht herunter.

Autoren: Frank Bebenroth, Marco Teubner

Illustration: Paul Mafayon (Cover),
Cyril Bouquet (Inhalt)

Grafik: Andreas Resch

Entwicklung: Elena Ryvkin, Deryl Tjahja

Redaktion: Vincent Gatzsch

©2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de, kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten. MADE IN GERMANY

Artikel-Nr.: 697945

6



Der Stamm der Hagulaminapitopasi ist sehr aufgeregt: Es ist wieder Zeit für das große jährliche Wackel-Ei-Ritual! Dazu müsst ihr wissen, dass ihnen der Dodo-vogel heilig ist – und das, obwohl er eigentlich ziemlich ungeschickt ist. Jedes Jahr brütet er auf dem höchsten und steilsten Inselberg von ganz Mangalopanesia, dem ungeeignetsten Ort für ein kuscheliges Nest. Und so passiert es leider häufig, dass der tolpatschige Dodo sein Ei aus dem Nest schubst. Das rollt dann auf die steile Felskante zu und – naja, den Rest könnt ihr euch vorstellen! Während des Wackel-Ei-Rituals geben die Hagulaminapitopasi aber auf das Ei acht und bauen in Windeseile viele Brücken, über die das Ei sicher den Berg hinunterrollen kann.

Jetzt liegt es an euch, den Inselbewohnern zu helfen!
Seid ihr mutig genug, die Herausforderung anzunehmen –
und könnt ihr das WACKEL-EI retten?

1

Spielziel und Spielablauf

Das Ei darf nicht herunterfallen! Schafft ihr es, alle Brücken und das Boot rechtzeitig zu bauen, sodass das Ei zuletzt sicher ins Boot rollt, gewinnt ihr alle gemeinsam! Ihr beginnt oben am Berg mit dem Bau von „Brücke 1“. Sobald die erste Brücke fertig ist, baut ihr die zweite, dann die dritte, und so weiter, bis ihr die sechste Brücke und schließlich das Boot gebaut habt.

Spielvorbereitung

Aufbauanleitung siehe Extrablatt.



- A** Stellt den Inselberg in die Tischmitte.
- B** Legt die sechs Brücken mit ihren braunen Rückseiten nach oben auf einen Stapel. Achtet dabei auf die aufsteigende Zahlenfolge: Brücke 1 liegt zuoberst, Brücke 6 an unterster Stelle.
- C** Stellt das Boot in die Nähe seines Liegeplatzes.
- D** Mischt die 58 Plättchen verdeckt (mit der Rückseite nach oben) und legt sie gleichmäßig verteilt rund um den Inselberg aus.
- E** Legt das Wackel-Ei ins Nest.
- F** Setzt euch rund um den Inselberg, damit ihr alle Bergwände, Brücken und Plättchen gut erreicht.

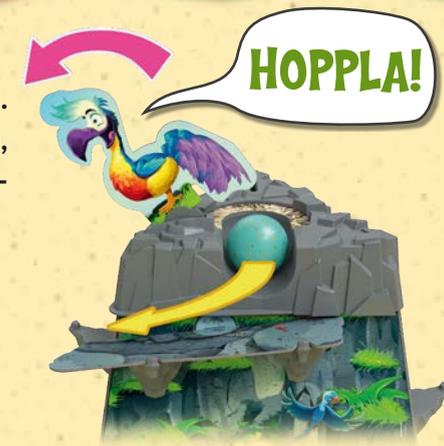
Inhalt: 1 Inselberg (1 Bodenplatte, 3 Bergwände, 1 Berggipfel mit Dodo-Halterung, 3 Bodenplatten-Halterungen, 14 zusammengesetzte Felsnasen), 1 Dodo mit Nest, 1 Wackel-Ei, 1 Felskante, 6 Brücken, 1 Boot, 58 Bau-Plättchen (je achtmal: Bambusrohre, Blatt, Hammer, Holzplanke, Nägel, Seil, 10 Hagulaminapitopasi-Joker), 1 Würfel mit Stickern.



Los geht's!

Der jüngste Spieler erhält den Würfel. Er kippt vorsichtig den Dodo nach vorn, sodass der Vogel den Berg herunterguckt und das Ei losrollen kann.

Beeilt euch, das Ei rollt!*
Baut schnell die Brücken ...



Ablauf eines Spielzugs

1. Würfle einmal.
2. Finde Baumaterial: Deck ein ausliegendes Plättchen auf.



Zeigt das aufgedeckte Plättchen dasselbe Material wie der Würfel?



Super! Leg das Plättchen auf ein freies Ablagefeld der Brücke, die gerade zu bauen ist.

Wenn alle Brücken bereits gebaut sind, legst du es auf ein freies Ablagefeld beim Liegeplatz des Boots.



Zeigt das aufgedeckte Plättchen ein anderes als der Würfel?



So ein Mist! Dreh das Plättchen wieder um. Merk dir trotzdem, wo du es hingelegt hast.



Hast du einen Hagulaminapitopasi aufgedeckt?

Prima, das ist ein Joker, den du sofort auf das nächste freie Ablagefeld legen darfst, egal, was du gewürfelt hast.

* Sollte das Ei doch einmal aus unerfindlichen Gründen – die vermutlich nur die Hagulaminapitopasi kennen – nicht mehr weiterrollen, stupst das Ei einmal gezielt mit dem Finger an, sodass es seine Kullerei fortsetzt, bevor ihr weiterspielt.