

SPIELANLEITUNG

Deine Gastgeberrolle als Sam Wise

Du bist das geborene Chamäleon: Ob zickige Diva oder affektierter Gigolo, Schiedsrichter oder Femme fatale – du bist schon in jede erdenkliche Rolle geschlüpft. Als „Private Eye“ und Spitzel des Earls of Rich hast du einen umfassenden Einblick in dessen geschäftliche und private Angelegenheiten, doch auch du weißt nicht sicher, wer den Mord an ihm begangen hat. Darüber hinaus bist auch du für deine Gäste keineswegs über jeden Verdacht erhaben.

Dein Kleidungsstil ist recht ausgefallen, wobei du einen Look à la Steampunk bevorzugst, dein Markenzeichen ist eine Lupe oder ein Augenglas.

Die Gäste

Das Krimi-Event ist für 5 Gäste, hinzu kommt deine Rolle als Gastgeber*in **Sam Wise**. Die Rolle des Mordopfers Earl of Rich wird nicht gespielt, da er bereits vor dem offiziellen Beginn des kriminellen Dinners das Zeitliche segnet.

Die Vorbereitung

Studiere die Kurzprofile der Gratulanten im Buch und entscheide, an wen du welche Rolle vergeben möchtest. Ein Mann muss nicht zwingend die Rolle eines Mannes einnehmen, eine Frau nicht unbedingt eine Frau sein.

Lege das Datum für das mörderische Dinner fest, fülle die Einladungen aus und trage die Namen deiner Gäste auf der Rückseite der Einladungen in die Gästelisten ein. Auf keinen Fall darfst du jedoch diese Karten öffnen! Verschicke die verschlossenen Einladungen sowie die zugehörigen Top-Secret-Akten.



Um dich auf deine Rolle vorzubereiten, öffne deine Gastgeber-Einladung und deine Top-Secret-Akte. Die eingeschweißten Spielkarten werden erst am Dinnerabend geöffnet, ebenso wie die Gastgeber-Instruktionen, die im Innenteil die Auflösung enthalten.

Kopiere die Namensschilder bzw. Tischkarten von Seite 90/91 oder schneide sie aus. Stifte und ggf. Sicherheitsnadeln für die Namensschilder sollten am Dinnerabend vorhanden sein.

Sorge für ein stimmungsvolles Ambiente nach dem Motto: very british! Ein fein gedeckter Tisch, kitschiger Nippes, Kerzenschein und dezente Musik sind prima! Willst du es auf die Spitze treiben, lässt du im Hintergrund einen mp3-file mit Gewittergeräuschen laufen, da auf der Isle of Rich ja gerade ein heftiges Unwetter tobt.

Wichtig: Halte ein langstieliges Likörglas als Lieblingsglas von Onkel Rich bereit. Klebe oder male einen Punkt auf den inneren Glasboden, also an die Stelle, unter der sich der Stiel befindet. Denke daran, auch 6 andere Likörgläser bereitzuhalten bzw. einzudecken. Diese sollten nach Möglichkeit anders aussehen als das Glas des Earls.

Das Essen

Entscheide ganz nach deinem Geschmack und Ehrgeiz! Aber ein Schlückchen Tee und einige High-Tea-Häppchen solltest du einplanen. Allerlei Anregungen findest du hier im Buch.

Da deine Gäste nur ungern auf deine Anwesenheit verzichten werden, eignet sich ein Essen in Buffetform. Wann gegessen wird, bleibt dir überlassen. Du als Gastgeber*in kannst Essenspausen vorschlagen, z. B. wenn du mit einer Spielkarte an der Reihe bist. Die Pausen können auch genutzt werden, um den Stand der Ermittlungen zusammenzufassen und gegenseitige Rückfragen zu stellen, sodass alle Spieler auf dem gleichen Kenntnisstand sind.

Der Empfang

Begrüße die Gäste, spreche sie mit ihren Namen an, stelle dich selbst als Sam Wise vor und übergib die vorbereiteten Namenskärtchen (siehe Checkliste).

Die Ermittlung

Bitte deine Gäste zu Tisch. Zu Beginn der Ermittlungen trägst du den ersten Teil deiner Gastgeber-Instruktionen vor. Im Innenteil befindet sich die Auflösung, diese Karte also vorläufig verschlossen halten. Erläutere nun die Spielregeln, öffne die Spielkarten und verteile sie an die Gäste. Jeder Gast erhält seine persönlichen Karten, auch du.

Wenn du deinen ersten Redebeitrag abgeschlossen hast, kommt der nächste Beitrag an die Reihe. Achtung, aufmerksames Zuhören ist gefragt! Einfacher wird es, wenn die aktuell Vortragenden auch kurz ihre jeweiligen Spielzug-Nummern nennen. Zusätzlich ist unter den einzelnen Beiträgen mit einem Pfeil vermerkt, wer als Nächstes an der Reihe ist.

Empfehlung: Du kannst auch vereinbaren, dass jeder Spieler eine Nuss oder etwas Ähnliches an den jeweiligen Nachfolger weiterreicht.

Sollten die Mitspieler im Eifer des Gefechts einmal die Orientierung verlieren oder sich zu sehr verzetteln, greifst du als Spielführer*in ein. Es hilft, wenn du noch einmal kurz Spielzug-Nummer, Name und Aussage des letzten Beitrags vorträgst.

Die Spielregeln für die Ermittlung im Überblick

- Du und deine Gäste werden gemeinsam den Mord am Earl of Rich, „Onkel Rich“ genannt, aufklären, denn nur einer der Anwesenden kann ihn ins Jenseits befördert haben.



- Jeder Spieler erhält seine persönlichen Karten mit Aussagen, die er der Reihe nach vortragen wird. Insgesamt werden 48 Karten an 6 Personen – 5 Gäste und Sam Wise – verteilt. Alle persönlichen Karten sind jeweils von 1-8 durchnummeriert. Ferner wird jeweils die durchlaufende Nummer der Spielzüge angegeben. Auf den Karten stehen Fragen und Aussagen, die die Spieler im Verlauf der Ermittlungen zum Besten geben müssen. Die Beiträge müssen zwingend in der richtigen Reihenfolge platziert werden. Dies betrifft die Nummerierung des persönlichen Beitrags wie auch die durchlaufende Spielzug-Nummerierung.

Ein Beispiel: Der erste Beitrag von Spieler A ist die Nr. 1 seiner Karten und zugleich die Nr. 5 der Spielzüge. Er beginnt also mit Nr.1 / Nr. 5. Sobald der Vorgänger-Beitrag mit der durchlaufenden Nummer 4 abgeschlossen ist, trägt unser Spieler A seinen Beitrag vor. Es schließt derjenige Spieler an, der den Beitrag mit der durchlaufenden Spielzug-Nr. 6 hat. Der Spieler mit der Spielzug-Nr. 7 fährt fort usw.

Zusätzlich gibt es einen **Joker**, der in der Mitte des Tisches platziert wird. Der Joker unterbricht den Spielablauf und kann beliebig oft eingesetzt werden. Er gestattet Nachfragen und hilft so bei der Ermittlungsarbeit. Wer ihn nutzen möchte, ergreift ihn und legt ihn anschließend wieder an seinen Platz zurück.

Grundsätzlich sind freie Redebeiträge erwünscht! Es darf nach Herzenslust gemutmaßt, beschuldigt und gestänkert werden! In der Top-Secret-Akte und den persönlichen Einladungen finden sich Improvisationshilfen, die zu jeder Zeit genutzt bzw. ausgeschmückt werden können. Lasst eurer Fantasie freien Lauf, das erhöht den Spielspaß und alle finden Gelegenheit, sich in ihre Rollen einzuleben. Nicht jede Äußerung muss in direktem Zusammenhang mit dem Kriminalfall stehen.

Merke aber: Niemand darf sich als Mörder bezeichnen und alle Spieler müssen sich zwingend an die Angaben ihrer jeweiligen Einladungskarten und Top-Secret-Akten halten. Diese Fakten dürfen nicht verfälscht werden.

Alle Mitspieler haben darüber hinaus Gelegenheit, sich Notizen auf der Rückseite ihrer jeweiligen Top-Secret-Akte zu machen.

Spielende

Wenn der letzte Spieler (das bist du als Gastgeber*in Sam Wise) bei seiner Karte 8 und damit dem letzten Spielzug angelangt ist, geben alle Spieler ihren persönlichen Mörder-Tipp ab. Können die Gäste sich auf einen Täter einigen?

Nimm die Gastgeber-Instruktionen zur Hand und öffne sie. Fasse die Ermittlungsergebnisse noch einmal zusammen und oute den/die Mörder*in.

Danke allen Beteiligten für ihre Bemühungen, und wenn du magst, kannst du den/die Täter*in zur Strafe für seine/ihre Tat zur Ausrichtung des nächsten Festmahls verdonnern ...

Have fun and good luck!

Die Spielregeln wurden allen Mitspielern bereits in der Einladung mitgeteilt. Erkundige dich dennoch sicherheitshalber, ob es noch Fragen zum Spielablauf gibt.

