

6-10
Jahre

Kreative Bilder- Geschichten

**Findet die gesuchten Bilder und erzählt eine Geschichte!
Für 1–6 Spieler von 6–10 Jahren**

Autor: Wolfgang Kramer
Illustration: Ulf Marckwort, Dynamo Ltd.
Design: ideo, Serviceplan, DE Ravensburger, handmadetypes
Foto: Becker Studios
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Markus Mayer
Ravensburger® Spiele Nr. 00 001 2



Entdeckt die Welt des Geschichten-Erzählens und erlebt spannende Abenteuer mit den „Mutigen Vier“! Jonas, Laura, der Hund Rex und der Papagei Coco sind auf der Suche nach einem versteckten Schatz. Dabei begegnen sie einem Schlossgespenst. Warum ist das Gespenst angekettet? Was hat es mit der geheimen Höhle auf sich? Und wie geht die Geschichte weiter?

Findet zunächst die sechs gesuchten Bildkarten. Erzählt anschließend zu jeder Bildkarte, passend zum Motiv, einen Teil einer Geschichte und nehmt dies mit dem tiptoi® Stift auf. tiptoi® fügt die Aufnahmen zu einer ganzen Geschichte zusammen und spielt sie anschließend ab.

**Liebe Eltern,
das Spiel „Kreative Bildergeschichten“ funktioniert nur mit dem
tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion.**

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für tiptoi® CREATE „Kreative Bildergeschichten“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Kreative Bildergeschichten“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

tiptoi®
macht Wissen lebendig

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

Steuerungsleiste

Mit den Zeichen auf der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie auf dem Spielplan.

Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das Anmeldezeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippt auf das Spielmaterial, um euch kurze Informationen und Geräusche anzuhören.
Staunen		Das Zauberstab-Zeichen verändert eure Aufnahmen und bringt euch zum Staunen. Tippt zuerst auf das Zeichen und dann auf Bildkarten, zu denen ihr bereits Aufnahmen gemacht habt. Wenn ihr im Spiel auf dieses Zeichen tippt, werden die Aufnahmen zu einer Geschichte zusammengefügt.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippt auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den Sternen könnt ihr zwischen drei verschiedenen Spielvarianten wählen.
Mülleimer		Das Mülleimer-Zeichen könnt ihr antippen, wenn ihr eure gespeicherten Aufnahmen und Geschichten löschen wollt.
Info		Das Info-Zeichen könnt ihr antippen, um euch die Spielanleitung anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen von tiptoi zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was der Stift zuletzt gesagt hat.

Die tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion

Mit folgenden Zeichen und der Aufnahmetaste am Stift wird die Aufnahmefunktion gesteuert.

Aufnehmen	 	Tippe auf das blaue Mikrofon-Zeichen , um aufzunehmen. Halte die blau leuchtende Aufnahmetaste am Stift gedrückt und sprich nach dem Ton. Die Aufnahme wird beendet, sobald der Knopf losgelassen wird.
Abspielen		Tippe auf das grüne Abspielzeichen , um die Aufnahme abzuspielen.

Hinweis: Bücher, Spiele und Sticker aus der Reihe tiptoi® CREATE funktionieren ausschließlich mit einem tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion. In der Anleitung, die dem Stift beiliegt, ist die Aufnahmefunktion ausführlich erklärt.

Spielvorbereitung

Legt den Spielplan in der Tischmitte bereit. Daneben verteilt ihr die Bildkarten.

Bevor ihr ein Spiel startet, könnt ihr euch erst einmal umsehen und die Spielmaterialien erkunden. Schaltet dazu den tiptoi-Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem Spielplan.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, zu sechs Bildkarten eine zusammenhängende Geschichte zu erzählen. Wenn ihr mehrere Spieler seid, erzählt ihr gemeinsam die Geschichte. Am besten wechselt ihr euch nach jeder Bildkarte ab. So kommt jeder Spieler an die Reihe und es entsteht eure gemeinsame Geschichte.

Spielablauf

Nachdem ihr auf den Würfel getippt habt, kann das Spiel beginnen. Ihr könnt zwischen drei Spielvarianten wählen. Tippt dazu auf einen der drei Sterne und folgt den Anweisungen des tiptoi-Stifts. In allen drei Spielvarianten geht es darum, anhand von sechs Bildkarten eine Geschichte zu erzählen.

Roter Stern:

tiptoi beschreibt sechs Bildkarten. Wer eine dieser Bildkarten findet, darf sie antippen und auf eines der dafür vorgesehenen Felder auf dem Spielplan legen. tiptoi sagt euch, welches Feld das richtige ist. Sind alle sechs gesuchten Karten auf dem Spielplan abgelegt, kann das Geschichten-Erzählen beginnen.

Zu jeder Bildkarte erzählt der tiptoi-Stift einen Teil einer Geschichte und fordert euch auf, passend dazu eine Aufnahme zu machen. Ihr vervollständigt dabei die Geschichte, schmückt sie aus oder untermalt sie mit Geräuschen. Der perfekte Einstieg für angehende Geschichten-Erzähler.

Grüner Stern:

Der Spielablauf ist bei dieser Variante identisch wie beim roten Stern. Einziger Unterschied: tiptoi erzählt selbst nichts. Ihr bekommt die Bildkarten in der richtigen Reihenfolge vorgegeben und dürft nun die komplette Geschichte selbst erzählen. Traut euch, passende Geräusche zu machen und eure Fantasie einzusetzen. Diese Variante ist für fortgeschrittene Geschichten-Erzähler.

Blauer Stern:

Bei dieser Spielvariante gibt tiptoi die Bildkarten nicht mehr vor. Sucht euch selbst sechs Bildkarten aus und erstellt dazu eigene Aufnahmen. So könnt ihr eure ganz eigenen Geschichten erzählen. Lasst eurer Kreativität freien Lauf! Die Spielvariante für Profi-Geschichten-Erzähler.

Spielende

Habt ihr zu allen Bildkarten eine Aufnahme erstellt, tippt auf das Zauberstab-Zeichen. tiptoi spielt dann die gesamte Geschichte mit euren Aufnahmen ab. Wow, nun könnt ihr euch eure Geschichte komplett anhören!

Geschichten speichern:

Ihr könnt eure aufgenommenen Geschichten speichern und sie zu einem späteren Zeitpunkt nochmals anhören. Folgt dazu einfach den Anweisungen des tiptoi-Stifts, nachdem ihr eine Geschichte angehört habt.

Geschichten laden:

Um eine gespeicherte Geschichte erneut anzuhören, tippt zunächst auf den Würfel und dann auf eines der Ablagefelder auf dem Spielplan. Die dort gespeicherte Geschichte wird dann abgespielt. Wem möchtet ihr eure Geschichten vorspielen?

Tipps

Auf der Thementafel sind Symbole abgebildet, die für verschiedene Arten von Geschichten stehen. tiptoi gibt euch Informationen zu den verschiedenen Themen. Erzählt doch mal eine Detektivgeschichte, eine Gruselgeschichte, ein Märchen, eine Abenteuergeschichte, eine Geschichte über Freundschaft oder eine lustige Geschichte. Lasst eurer Fantasie dabei freien Lauf und schmückt die Geschichten durch Details und Geräusche aus. So könnt ihr jede Geschichte einzigartig machen!

© 2019 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com
www.tiptoi.de