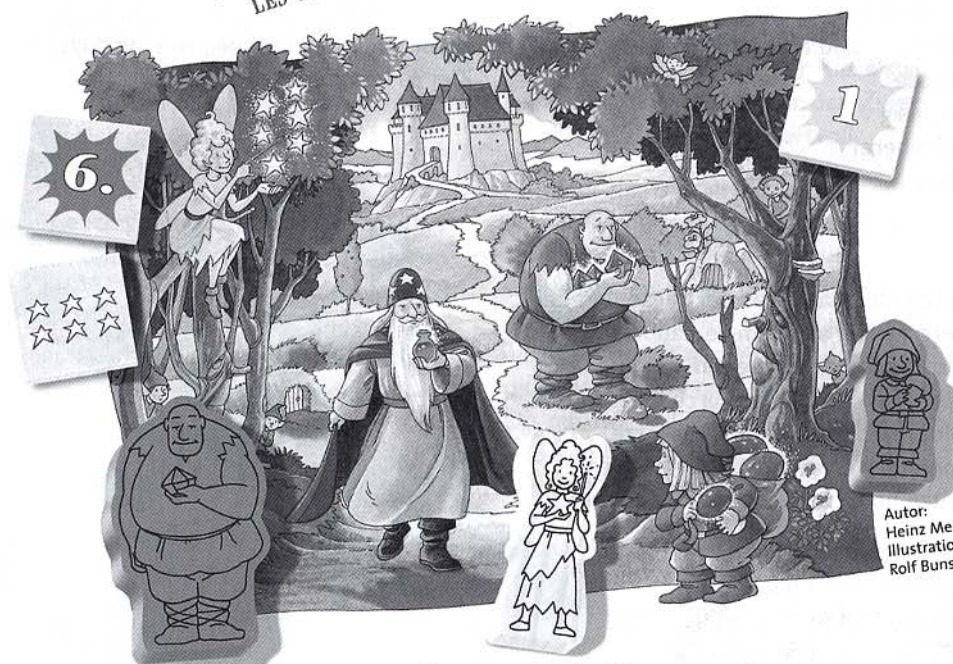


belsduc

Nr. 22 623 8

Zahlenzauber

LES CHIFFRES MAGIQUES • IMPARIAMO I NUMERI



Autor:
Heinz Meister
Illustration:
Rolf Bunse

Number Magic

TELSPEL • LES CHIFFRES MAGIQUES

Nr. 22 624 5

Ravensburger

Zahlenzauber

Der Zahlenspaß für 2–4 Spieler von 4 bis 7 Jahren

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 40 Zahlen- und Mengenkärtchen
- 1 Riese
- 1 Zwerg
- 1 Zauberer
- 1 Fee

Ziel des Spiels ist es, mit seiner Märchengestalt die richtigen Schatzkärtchen aufzudecken und so schnell wie möglich ins Ziel zu kommen.

Die Fee, der Zauberer, der Riese und der Zwerg wollen alle zum verzauberten Schloss, das sie von weitem auf dem Berg sehen. Auf ihrem Weg durch Wiesen und Wälder suchen sie Zauberschätze. Denn nur, wer nacheinander alle seine Schätze findet, darf ins Schloss eintreten.

Helft ihnen dabei und lernt so die Ziffern von 1 bis 10 und die entsprechenden Mengen kennen! Auf jedem Kärtchen seht ihr Ziffern auf der Vorderseite, zu denen sich auf der Rückseite die Schätze in der richtigen Anzahl verbergen.



Bevor ihr zu spielen anfangt,

legt ihr den Spielplan in die Mitte des Tisches und mischt die Schatzkärtchen gut. Legt sie mit der Zahlenseite nach oben rund um den Spielplan.

Jeder von euch wählt eine Figur aus, mit der er spielen möchte und stellt sie auf das Startfeld am Anfang des Spielplans.

Schaut euch gemeinsam das Spielfeld an. Am rechten Rand seht ihr die Zahlen von 1 bis 10. Auf der linken Seite sind 10 Felder, auf denen die Zahlen mit den Fingern dargestellt sind. Auf diese Felder könnt ihr später eure Schatzkärtchen legen.

Der Zählspaß beginnt

Es fängt an, wer als nächstes Geburtstag hat. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Bist du an der Reihe, hilfst du deiner Figur dabei, alle ihre Schätze in der richtigen Menge zu finden und schnell vorwärts zu kommen.



Der Zauberer sucht Zaubertränke, die Fee sammelt Zaubersterne, der Riese sucht seine Glitzersteine und für den Zwerg sind seine Glückspilze sehr wertvoll.

Nur wer die zu seiner Figur passenden Schätze in der richtigen Menge findet, darf auf das nächste Feld in Richtung Schloss weiter ziehen. Schau dir also zuerst auf dem Spielfeld an, wie die Zahl, die du als nächstes suchst, aussieht. Ist diese Zahl z.B. die 1, deckst du eines der 1er-Kärtchen auf. Du schaust, welcher Schatz auf der Unterseite abgebildet ist und zeigst es auch deinen Mitspielern.

Du deckst einen Schatz deiner Figur auf

Hast du das 1-Kärtchen mit dem passenden Schatz, z.B. einem Glitzerstein für den Riesen aufgedeckt, legst du das Kärtchen mit dem Schatz nach oben auf das gegenüber liegende Feld der passenden Zahl.



D

Auf diesem Feld ist die Zahl mit Hilfe von Fingern noch einmal dargestellt. Vergleiche noch einmal, ob die Menge der Schätze mit der dargestellten Zahl übereinstimmt.

Liegt auf diesem Feld bereits ein Schatzkärtchen eines Mitspielers, legst du deine Karte einfach darauf ab.

Setze deine Figur auf den Weg neben das Feld, auf dem du gerade die passende Schatzkarte abgelegt hast.

Schau dir nun die nächste Zahl an und versuche das Kärtchen mit dieser Zahl und dem passenden Schatz zu finden. Du darfst so lange Kärtchen aufdecken, ablegen und mit deiner Figur weiter laufen, bis du ein Kärtchen aufdeckst, auf dem Schätze einer anderen Figur abgebildet sind.

Du deckst Schätze einer anderen Figur auf

Dieses Kärtchen zeigst du auch deinen Mitspielern und legst es dann mit der Zahlenseite nach oben wieder auf den Tisch zurück.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Tipp

Pass gut auf, wenn deine Mitspieler ein falsches Kärtchen aufdecken. Merk dir, wohin sie es auf den Tisch zurück legen, dann findest du die wertvollen Schätze deiner Figur leichter!

Gewinner ist, wer als erster sein Kärtchen mit der Zahl zehn auf dem Spielplan ablegt.



Ein Tipp für jüngere Kinder:

Am Anfang könnt ihr auf dem Spielplan die Zahlen von sechs bis zehn abdecken und nur die Zahlen eins bis fünf suchen. Kennt ihr diese dann gut, spielt ihr mit allen Zahlen.



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:
Verschluckbare Kleinteile.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© 2003 beleduc



beleduc

© 2003 beleduc

www.beleduc.de
beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau

© 2003 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg

Ravensburger

223/55