

Ziel

Möglichst viele Punkte erzielen, indem man die passenden Steine anlegt.

Vorbereitung

- Mischen Sie alle Steine auf dem Tisch verdeckt durch.
- Schieben Sie die Steine zur Seite, um eine Spielfläche zu schaffen. Diese Steine bilden den allgemeinen Vorrat.

Startspieler ermitteln

- Jeder Spieler zieht aus dem Vorrat einen Stein. Der Spieler mit dem höchsten Spielsteinwert beginnt das Spiel.
- Bei Gleichstand ziehen die entsprechenden Spieler erneut einen Stein, und es gewinnt der Spieler mit dem höchsten Steinspielwert.
- Die Steine kommen verdeckt zurück in den allgemeinen Vorrat und werden mit den anderen Steinen gemischt.

Spielbeginn, -ablauf und Ende

- Beginnend mit dem Startspieler ziehen die Spieler im Uhrzeigersinn jeweils einen Stein bis jeder Spieler die erforderliche Anzahl an Spielsteinen hat.
- Bei 2 Spielern: nimmt sich jeder Spieler 9 Steine.
- Bei 3 und 4 Spielern: nimmt sich jeder Spieler 7 Steine.
- Der Startspieler legt nun den ersten Stein aus seinem Vorrat. (Es wird jeweils 1 Stein gelegt, wenn man an der Reihe ist!)
- Im Uhrzeigersinn legt nun jeder Spieler einen passen Spielstein aus seinem eigenen Vorrat an oder er nimmt sich einen Stein aus dem allgemeinen Vorrat (d.h. er „kauft“ sich einen Stein für 5 Minuspunkte). Legt er diesen Spielstein an, werden die Punkte (Summe aus: Minuspunkten für jeden „gekauften“ Stein + Steinwert) notiert und der Zug ist beendet.
- Kann oder will er erneut nicht anlegen, muss er erneut einen Stein kaufen oder passen.
- **Achtung:** Im aktuellen Zug dürfen **maximal 3 Steine** gekauft werden! Danach muss man anlegen oder passen. Kann oder will man nach dem gekauften Stein diesen Stein nicht anlegen, werden weitere 10 Minuspunkte für das Passen aufgeschrieben. Der Zug ist beendet und der nächste Spieler beginnt seinen Spielzug.
- Das Spiel endet, sobald ein Spieler seinen letzten Stein gelegt hat. Dieser Spieler erhält einen Bonus von 25 Punkten plus die Gesamtzahl der Stein-Punkte, die die anderen Spieler noch in Besitz haben. Jeder, der in dieser Runde noch nicht an der Reihe war, darf noch einen Stein legen. Ein Stein kaufen ist in diesem Fall nicht mehr möglich. Die Verlierer dieser Runde erhalten keine Minuspunkte
- Wenn Sie keinen Stein anlegen können und der allgemeine Vorrat leer ist, ist der nächste an der Reihe. Sie erhalten in diesem Fall keine Minuspunkte für das Passen.

Tipp

Jeder Stein kommt nur einmal im Spiel vor! Benutzen Sie ihn daher mit Verstand, um Zusatzpunkte zu verdienen. Denken Sie voraus: legen Sie möglichst Steine an, an die Sie auch in Ihrem nächsten Zug anlegen können.

Spiel blockiert

- Wenn keiner der Spieler anlegen kann, ist das Spiel blockiert und zu Ende. Der Rundengewinner ist dann der Spieler mit dem niedrigsten Gesamtwert seiner übriggebliebenen Steine. Diese Punkte werden jedoch von seiner Punktzahl abgezogen, während die Gesamtpunkte der Mitspieler in diesem Fall zu seiner Punktzahl hinzugezählt werden. Es gibt keinen Bonus. Die Verlierer dieser Runde erhalten keine Minuspunkte.

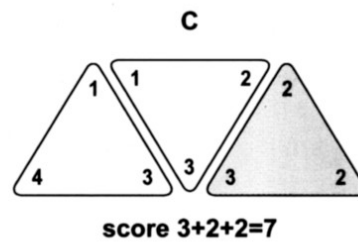
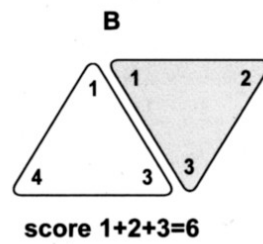
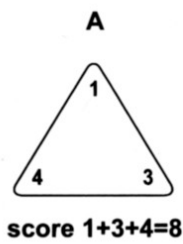
Spielsteine „kaufen“

- Kann oder will ein Spieler aus seinem eigenen Vorrat keinen Stein anlegen, so **muss** er sich einen Stein aus dem allgemeinen Vorrat nehmen, d.h. „kaufen“.
- Maximal dürfen 3 Steine gekauft werden.
- Jeder gekaufte Stein kostet 5 Minuspunkte.
- Wird nach dem 3. gekauften Stein kein Stein ausgelegt, werden weitere 10 Minuspunkte aufgeschrieben und der nächste Spieler ist am Zug.

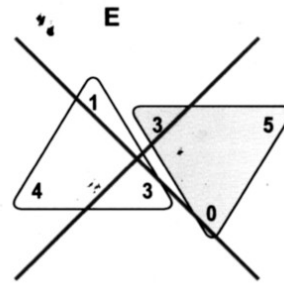
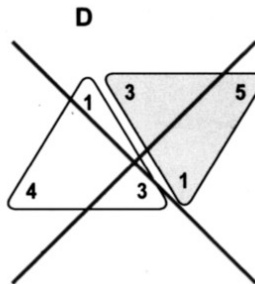
Übersicht Wertung

Normale Steinwertung	Summe der auf dem angelegten Stein aufgedruckten Werte
Pro „gekauften“ Stein	5 Minuspunkte
Passen (= der Spieler legt am Ende eines Spielzuges keinen Stein)	10 Minuspunkte
Spiel blockiert Gewinner = Spieler mit niedrigstem Gesamtwert seiner Steine. Nur der Gewinner wird gewertet!	- Gesamtwert seiner eigenen Steine + Summe der Punkte aller nicht gelegten Spielsteine der Mitspieler
Allgemeiner Vorrat leer?	Keine Minuspunkte für das Passen
Letzter Stein eines Spielers Spielende. Nur der erste Spieler, der seinen letzten Stein gelegt hat, erhält diesen Bonus!	25 Bonuspunkte + Summe der Punkte aller nicht gelegten Spielsteine der Mitspieler.
Wertung vorzeitiges Spielende	Bei jedem Spieler wird die Summe der Punkte aller seiner nicht gelegten eigenen Steine abgezogen.
Brücke	40 Sonderpunkte + Steinwert des angelegten Steins
Sechseck	50 Sonderpunkte+ Steinwert des angelegten Steins
Doppelsechseck	60 Sonderpunkte+ Steinwert des angelegten Steins
Kombinationen von Sonderpunkten	Nicht möglich – es werden lediglich die höchsten Sonderpunkte gewertet.

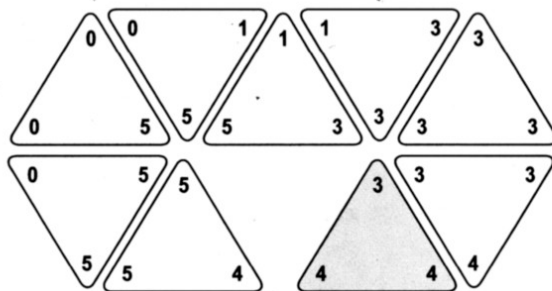
So wird
gezählt



Das
ist
nicht
erlaubt

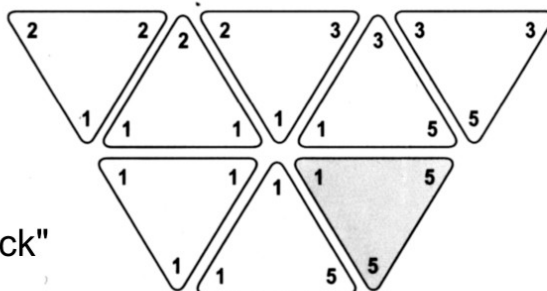


Sonder-
wertung
"Brücke"



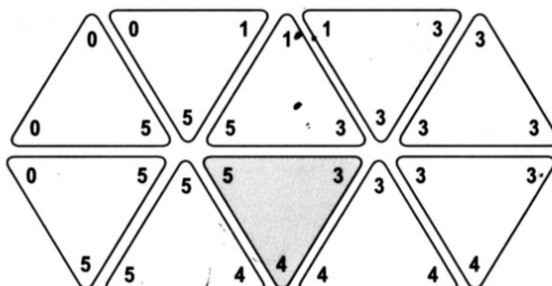
score $3+4+4+40=51$

Sonder-
wertung
"Sechseck"



score $5+5+1+50=61$

Sonder-
wertung
"Doppel-
sechseck"



score $5+3+4+60=72$

