

# Sprich genau Hör genau

Ravensburger Spiele® Nr. 24 154 5  
Legespiel mit Selbstkontrolle  
Für 1–6 Kinder von 4–7 Jahren

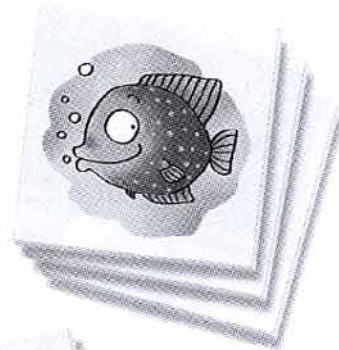
Autorin: Prof. Dr. Gertraud E. Heuß  
Illustration: Gabriela Silveira  
Design: Ravensburger DE

Inhalt:  
48 Karten

**Liebe Eltern,**  
möchten Sie Ihr Kind in seiner sprachlichen Entwicklung unterstützen? Dann finden Sie hier grundlegende Anregungen. Mit „Sprich genau – hör genau“ fördern Sie folgende Fähigkeiten Ihres Kindes:

- Genaues Sprechen
- Einzelne Laute hören
- Reimwörter finden
- Anfangslaute erkennen
- Ähnlich klingende Wörter unterscheiden
- Wörter in Silben zerlegen
- Wortschatz erweitern

Diese Fähigkeiten sind wichtige Grundsteine für die Sprachentwicklung und das Lesen und Schreiben lernen.





### Spielmaterial

Das Spielmaterial besteht aus 48 Karten, die paarweise zusammengehören.

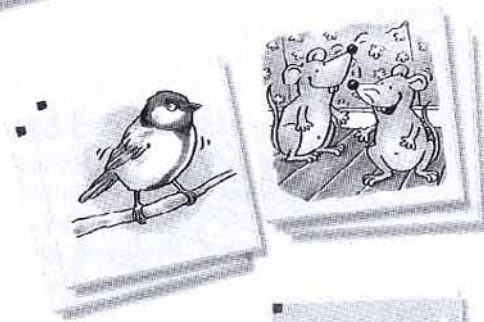
Auf der Vorderseite der Karten sind Motive abgebildet. Auf der Rückseite der Karten ist das Schriftbild zu sehen.

Es gibt zwei Gruppen von Karten: Die ähnlich klingenden Wörter, mit einer gelben Rückseite. Und die Reimwörter, mit einer grünen Rückseite. In jeder Gruppe gibt es 12 Wortpaare. Bei den Reimen gibt es zum Beispiel das Wortpaar Bohne und Krone. Und bei den ähnlich klingenden Wörtern Meise und Mäuse.



Wortpaare, die zusammengehören, sind an den Symbolen auf der Rückseite zu erkennen.

Die Anzahl und die Position der Symbole muss auf beiden Karten zusammenpassen.



## Einführung

Machen sie die Kinder vor dem ersten Spiel mit den Motiven vertraut. Die Namen der abgebildeten Motive finden Sie in der Wortliste auf der letzten Seite dieser Anleitung.

### 1. Möglichkeit

Jedes Kind nimmt sich eine Karte. Es benennt das abgebildete Motiv und beschreibt es anschließend. Dabei können Fragen des Spielleiters hilfreich sein: „Wie heißt das abgebildete Motiv?“, „Wo hast du so etwas schon gesehen?“, „Wer besitzt so etwas?“, „Was macht man damit?“

### 2. Möglichkeit

Eine beliebige Anzahl Karten wird offen ausgelegt. Die Kinder betrachten die Motive und versuchen, sich diese einzuprägen. Nun schließen die Kinder die Augen. Der Spielleiter nimmt eine Karte weg. Die Kinder öffnen die Augen wieder und sagen, welches Motiv fehlt.

## Ziel des Spiels

Bei allen folgenden Spielmöglichkeiten geht es darum, die meisten Wortpaare zu sammeln.

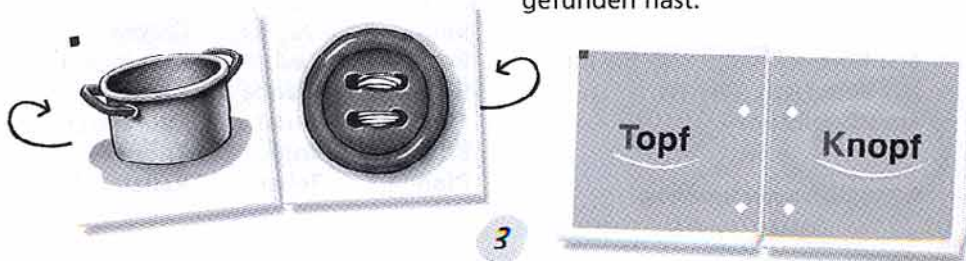
## Reimwörter

Spielmaterial: Alle Karten mit grüner Rückseite

### Spiel für ein Kind

Nimm alle Karten mit grüner Rückseite, die mit einem roten Quadrat gekennzeichnet sind. Lege die Karten mit der Bildseite nach oben vor dich hin. Die restlichen grünen Karten legst du mit der Bildseite nach unten auf einen Stapel. Dann ziehst du die oben liegende Karte und sprichst den abgebildeten Begriff laut aus. Suche die dazugehörige Karte bei deinen ausliegenden Karten und nenne das Reimpaar.

Wenn du kontrollieren möchtest, ob die Karten wirklich zusammengehören, lege die beiden Karten nebeneinander. Die Karte mit dem roten Quadrat muss links liegen. Zur Kontrolle drehst du beide Karten um. Die Symbole auf der Rückseite zeigen dir, ob du das richtige Paar gefunden hast.



---

### Spiel für 2 – 3 Kinder mit Spielleiter

Alle grünen Karten mit einem roten Quadrat werden gleichmäßig an die Kinder verteilt. Jeder Spieler legt seine Karten mit der Bildseite nach oben vor sich hin.

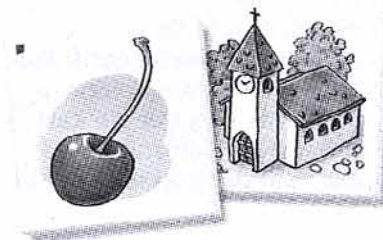
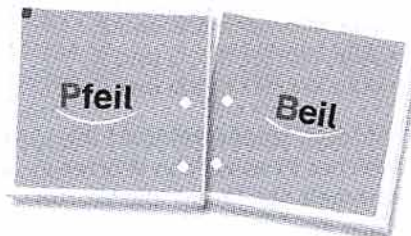
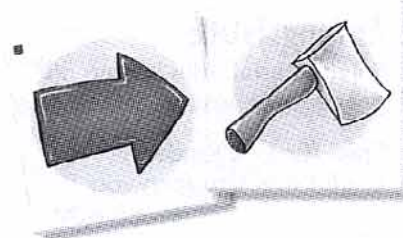
Die restlichen grünen Karten ohne Quadrat liegen in einem verdeckten Stapel vor dem Spielleiter. Dieser nimmt die oben liegende Karte auf und nennt laut das abgebildete Motiv. Wer das dazu passende Reimwort vor sich liegen hat, nennt laut das Reimpaar. Er bekommt die Karte und legt sie neben das passende Wort. Ist er nicht sicher, ob er das passende Wort gelegt hat, kann er das durch die Symbole auf der Rückseite kontrollieren.

Es wird so lange gespielt, bis alle Wortpaare gefunden sind.

### Ähnlich klingende Wörter

Spielmaterial: Alle Karten mit gelber Rückseite

Es wird genauso gespielt wie mit den Reimwörtern, aber diesmal geht es um ähnlich klingende Wörter.



---

## Anfangslaute

Spielmaterial: Alle Karten mit grüner Rückseite

### Spiel für 1–3 Kinder

Es gibt drei Gruppen von Wörtern, zu der jeweils acht Wörter gehören:

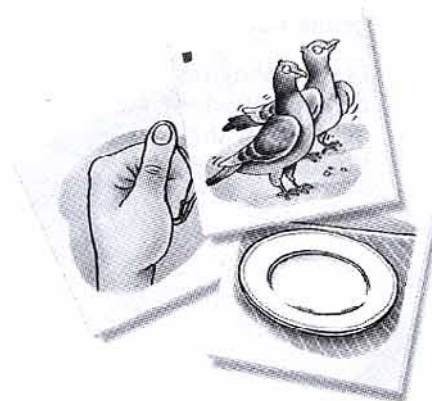
- Alle Wörter mit B und P
- Alle Wörter mit G und K
- Alle Wörter mit D und T

Vor dem Spiel vereinbart ihr, welches Kind welche Wörter sammelt. Ihr findet alle Wörter noch einmal nach Anfangslauten sortiert in der Wortliste auf der letzten Seite dieser Anleitung.

Legt die Karten mit der Bildseite nach oben in die Tischmitte. Jeder Spieler nimmt sich reihum eine passende Karte und spricht den abgebildeten Begriff laut aus. Sind die Mitspieler einverstanden, legt er die Karte vor sich ab. Zur Kontrolle könnt ihr auch auf der Rückseite der Karte nachschauen.

Hat das Wort nicht den gesuchten Anfangsbuchstaben, wird die Karte wieder zurückgelegt. Es wird so lange gespielt, bis alle Karten verteilt sind.

Spielt ein Kind allein, entscheidet es vorher, welche Anfangslaute es sammeln möchte.



## Weitere Spielmöglichkeiten für Gruppen

### Flüsterspiel

Spielmaterial: Beliebige Kartenpaare entsprechend der Anzahl der Mitspieler

Jedes Kind bekommt verdeckt eine Karte. Es zeigt seine Karte keinem anderen Kind. Alle Kinder gehen im Raum umher und flüstern ihr Wort leise vor sich hin. Wer findet seinen Partner?

### Reim - Reaktionsspiel

Spielmaterial: Alle Karten mit grüner Rückseite  
Der Spielleiter legt die Karten nacheinander mit der Bildseite nach oben auf den Tisch. Sobald ein Kind ein Reimpaar entdeckt, ruft es das Wortpaar laut und bekommt das Kartenpaar.

### Hör- und Greifspiel

Spielmaterial: Beliebige Karten  
Der Spielleiter legt eine Auswahl Karten mit der Bildseite nach oben in die Tischmitte.  
Er erzählt eine Geschichte, in der die ausgewählten Motive vorkommen. Wer den Begriff zuerst hört, schnappt sich die Karte auf dem Tisch. Wer ist am schnellsten?

© 2005 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com  
Ravensburger Spieleverlag · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: carlit+Ravensburger · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

## Wortliste

### Reimwörter

Bohne	Krone
Dach	Bach
Taube	Traube
Pfeil	Beil
Glas	Gras
Pflaumen	Daumen
Buch	Tuch
Dächer	Becher
Garten	Karten
Kanne	Pfanne
Topf	Knopf
Keller	Teller

### Ähnlich klingende Wörter

Kissen	Kisten
Meise	Mäuse
Kirsche	Kirche
Tasche	Tasse
Schwan	Schwamm
Schiff	Fisch
Nagel	Nadel
Birne	Biene
Bären	Beeren
Uhr	Ohr
Mund	Mond
Kasse	Katze

### Anfangslaute der Reimwörter

B/P	D/T	G/K
Bohne	Dach	Glas
Bach	Daumen	Gras
Beil	Dächer	Garten
Buch	Taube	Krone
Becher	Traube	Karten
Pfeil	Tuch	Kanne
Pflaumen	Topf	Knopf
Pfanne	Teller	Keller

224480

**Ravensburger**