

Spielregeln „Blokus“

Ziel:

Es gilt, möglichst viele eigene Spielsteine auf dem Spielbrett zu plazieren. Am Anfang wählt jeder Spieler eine Farbe und erhält die dazugehörigen Spielsteine. Man einigt sich, wer die Partie beginnen soll und stellt das Spielbrett so zwischen den Spielern auf, daß es für jeden gut erreichbar ist.

Die Reihenfolge der Farben ist vorgeben. Der Startspieler beginnt und legt seinen ersten Spielstein in eine Ecke des Spielbretts. Reihum folgen die Mitspieler, die ihren frei wählbaren ersten Spielstein ebenfalls in eine Ecke des Brettes legen müssen. Danach legt man abwechselnd immer einen Spielstein auf das Brett. Dieser darf nur an einer oder mehreren Kanten an einen bereits ausliegenden Spielstein gesetzt werden. Eine direkte Berührung zweier Seiten ist nicht gestattet. Dagegen dürfen sich Spielsteine verschiedener Farben an Seiten berühren. Ein teilweises Überlappen ist nicht gestattet. Einmal gelegte Spielsteine verändern ihre Position bis zum Spielende nicht mehr.

Spielende:

Wenn ein Spieler nicht mehr anlegen kann, ist er aus dem Spiel. Sobald kein Spieler mehr legen kann, endet die Partie. Nun zählt jeder bei seinen nicht abgelegten Spielsteinen die Anzahl an Feldern, die diese belegen würden und notiert sich diese als Minuspunkte. 20 Pluspunkte gibt es dagegen für das Ablegen aller Spielsteine, wobei der letzte Spielstein der Solitärstein war, der nur ein Feld belegt. 15 Pluspunkte gibt es immerhin noch, wenn man alle Spielsteine auslegen konnte, der Solitärstein jedoch nicht als letztes gelegt wurde.