Spielanleitung

D **Kalaha** D

Art.-Nr. 9953

Ein Spiel für zwei Personen

Die beiden Spieler sitzen sich gegenüber.
Das Spiel besteht aus **12** kleineren runden Mulden und zwei größeren Mulden, Kalahas genannt.
Zu jedem Spieler gehören die **6** Mulden auf jeder Seite und das große Kalaha rechts davon. Zu Beginn des Spieles sind die **72** Kugeln gleichmäßig verteilt, so dass sich in jeder kreisförmigen Mulde **6** Kugeln befinden.
Ziel des Spiels ist es, so viele Kugeln wie möglich in das eigene Kalaha zu bekommen.
Der **1.** Spieler beginnt, indem er alle Kugeln aus einer seiner eigenen Mulden entnimmt.
Dann legt er, beginnend mit der Nachbarmulde und gegen den Uhrzeigersinn, jeweils eine Kugel in die nächste Mulde, einschließlich seines Kalahas aber das Kalaha des Gegners auslassend.
Wenn seine letzte Kugel in seinem eigenen Kalaha landet, ist er nochmals am Zug.
Falls seine letzte Kugel in einer seiner Mulden landet, die zuvor leer war, und sollten sich in der gegenüber liegenden Mulde des Gegners eine oder mehrere Kugeln befinden, so werden die Kugeln aus diesen beiden Mulden in sein Kalaha gelegt. danach ist der andere Spieler am Zuge.
Sollten alle Mulden eines Spielers im Spielverlauf leer sein, so werden alle verbleibenden Kugeln, egal wer gerade am Zuge ist in das Kalaha des Gegners gelegt und das Spiel ist beendet.

Gewonnen hat derjenige mit den meisten Kugel in seinem Kalaha.
Bei gleicher Zahl ist das Spiel unentschieden.

Beispiel : Spieler 2

8 4 4 14 3 2
Kalaha 2 = 10 10 = Kalaha 1
3 1 2 0 2 9

Spieler 1

Spieler **1** entnimmt die **2** Kugeln aus seiner **5.** Mulde und verteilt sie gegen den Uhrzeigersinn einzeln in die nächsten Mulden, sein eigenes Kalaha einbeziehend und das gegnerische auslassend.
Die letzte Kugel landet in seinem Kalaha. Er darf daher nochmals ziehen und so ergibt sich folgendes Bild.

8 4 4 14 3 2
Bild 1 10 **11**
3 1 2 0 **<u>0</u>** **10**

Spieler **1** entnimmt jetzt die **3** Kugeln aus seiner **1.** Mulde, es ergibt sich Bild **2**. Da seine letzte Kugel in seiner **4.** Mulde landet, die zuvor leer war, und sich in der gegnerischen Mulde Kugeln befinden, kann er aus diese beiden Mulden (**14** Kugeln + **1** Kugel) alle in sein Kalaha legen, siehe Bild **3**.

8 4 4 **14** 3 2
Bild 2 10 11
<u>0</u> **2** **3** **1** 0 10

8 4 4 **0** 3 2
Bild 3 10 **26**
0 2 3 **0** 0 10

Nun ist Spieler **2** am Zuge. Er entnimmt aus seiner **6.** Mulde die acht Kugeln, verteilt sie, das Kalaha von Spieler **1** auslassend und es ergibt sich Bild **4**:

<u>0</u> 4 4 0 3 **3**
Bild 4 **11** 26 und Spieler **1** ist wieder am Zuge.
1 **3** **4** **1** **1** **11**

Viel Spaß und Spannung beim Spielen !