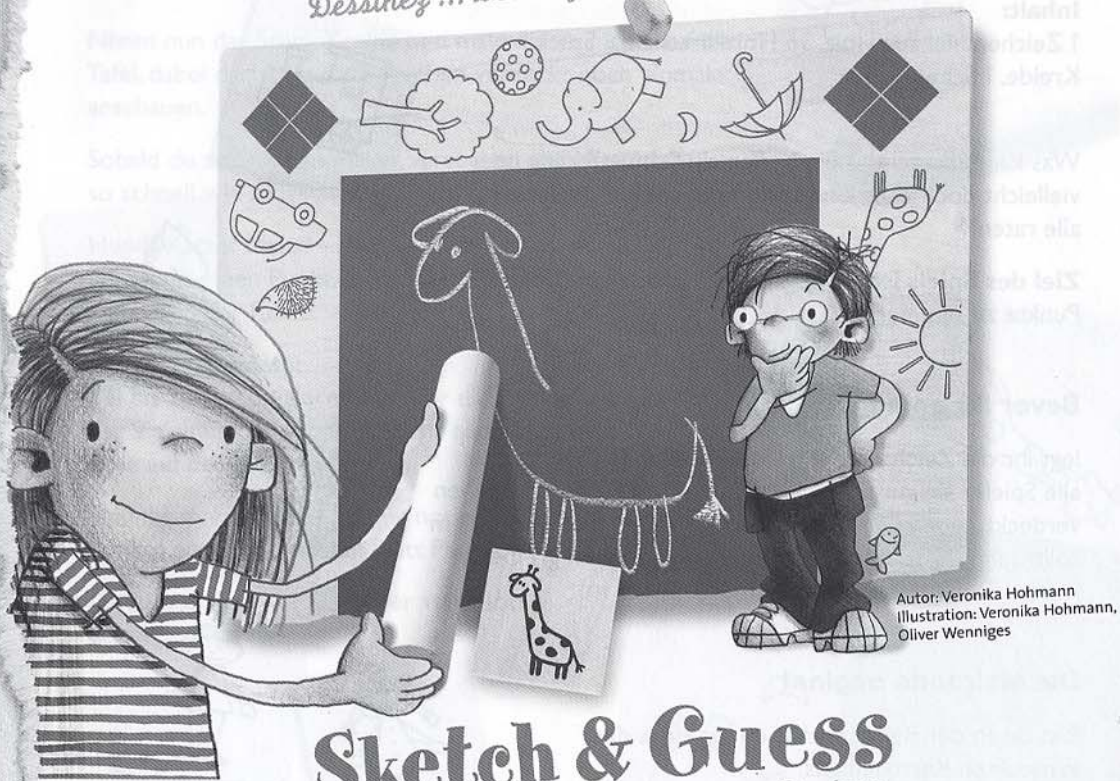


belsduc

Nr. 22 609 2

# Sonntagsmaler

Dessinez ... Devinez Cosa apparirà?



Autor: Veronika Hohmann  
Illustration: Veronika Hohmann,  
Oliver Wenniges

# Sketch & Guess

Wat teken ik? Dessinez ... Devinez

Nr. 22 610 8

Ravensburger

D

## Sonntagsmaler

Das turbulente Mal- und Ratespiel für 2-6 Künstler von 4-99 Jahren

### Inhalt:

1 Zeichentafel aus Holz, 36 Holzkärtchen, 6 Stück Kreide, 1 Schwamm

Was kann das sein? – Ein Koffer, ein Schmetterling oder vielleicht doch eher eine Lokomotive? Einer malt und alle raten!

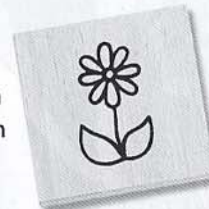
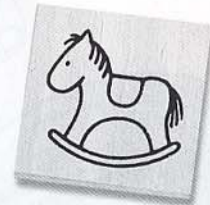
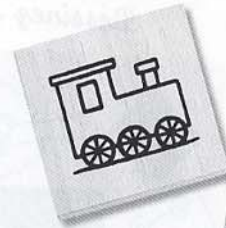
**Ziel des Spiels ist es**, genau hinzuschauen und viele Punkte zu sammeln.

### Bevor ihr anfangt zu spielen,

legt ihr die Zeichentafel in die Mitte des Tisches, so dass alle Spieler sie gut sehen können. Verteilt die Holzkärtchen verdeckt neben der Zeichentafel auf dem Tisch. Außerdem solltet ihr ein Stück Kreide und den Schwamm griffbereit haben. Der Älteste darf anfangen.

### Die Malrunde beginnt

Bist du an der Reihe, suchst du dir eines der verdeckten Kärtchen aus.



## Dessinez... Devinez

Schau dir genau an, was darauf abgebildet ist und pass auf, dass die anderen Spieler das Motiv nicht sehen. Lege es verdeckt vor dich auf den Tisch.

Nimm nun das Stück Kreide und male dieses Motiv auf die Tafel, dabei darfst du das Kärtchen verdeckt noch einmal anschauen.

Sobald du anfängst zu malen, versuchen alle Mitspieler so schnell wie möglich das Bild zu erraten.

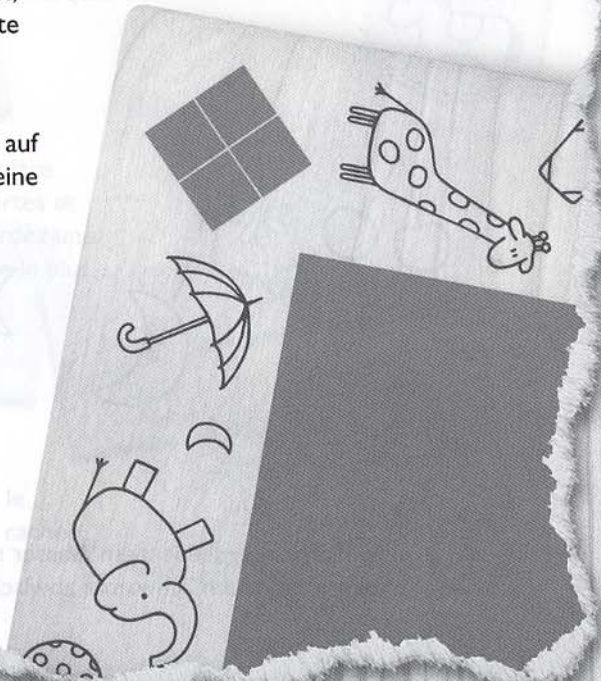
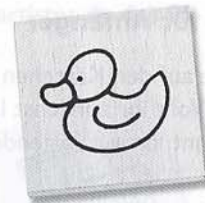
Hund? Katze? Maus? – Wer es zuerst erkennt, bekommt einen Punkt. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Punkte sammeln:**

Bei bis zu vier Spielern könnt ihr die Punkte auf der Zeichentafel notieren. Sucht euch dazu eine Ecke auf der Tafel aus.

Seid ihr mehr als vier Spieler, notiert ihr die Punkte einfach auf einem Blatt Papier.

**Gewinner ist**, wer als Erster vier Motive erraten hat.



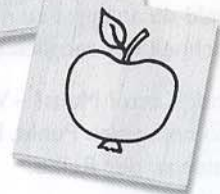
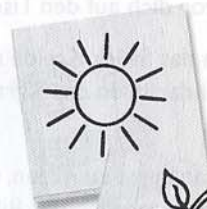
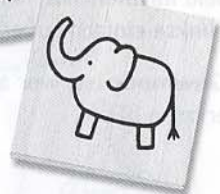
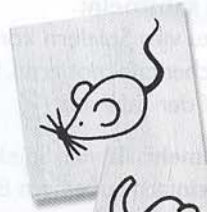
D

## Sonntagsmaier

### Ein Tipp für Anfänger

Die Motive auf den Kärtchen sind unterschiedlich schwer zu malen. Wollt ihr zunächst lieber mit einfachen Motiven spielen, könnt ihr mit folgenden Bildern beginnen:

Sonne	Wolke
Baum	Mond
Schmetterling	Stern
Ball	Schneemann
Apfel	Kirschen



#### Achtung:

Tafel nicht unter fließendem Wasser reinigen.  
Bitte mit feuchtem Schwamm abwischen.



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:  
Verschluckbare Kleinteile.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag  
© 2003 beleduc

# beleduc

© 2003 beleduc

www.beleduc.de  
beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
D-09526 Olbernhau

Si quieres, haz una copia de la nueva tarjeta en formato A4.

Cuando empiezas a jugar, los otros jugadores intentarán ayudarte a encontrar la imagen.

Una vez que has encontrado la imagen, coloca la tarjeta en el punto de partida. Después, haz una copia de la tarjeta en formato A4.

Calcula los puntos.

Si no hay más de cuatro jugadores, puedes jugar los puntos en cualquier momento.

Si hay más jugadores, será mejor jugar los puntos en la hoja de reglas.

¡Disfruta jugando y aprendiendo!

Este juego está diseñado para ser utilizado por niños de 3 años de edad o mayores.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag  
www.ravensburger.com

© 2003 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstrasse 9 · 5436 Würenlos

www.ravensburger.com  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg

233737

Ravensburger