

# SCHNAPPI

DAS KLEINE KROKODIL

## Schnipp-Schnapp

Ravensburger® Spiele Nr. 23 212 3

Ein lustiges Kartenspiel  
für 2–4 Schnappi-Fans ab 4 Jahren.

**Inhalt:** 33 Karten, 1 Spielanleitung



### Ziel des Spiels

ist es, möglichst viele Quartette (vier Karten mit dem gleichen Bild) zu schni- schna- schnappen!

### Vorbereitung

Mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig unter euch. Schaut euch dann zuerst eure Karten an: Wer jetzt schon ein Quartett hat, darf dieses als Gewinnstapel vor sich ablegen. Die übrigen Karten legt jeder Spieler als Stapel verdeckt (mit der Bildseite nach unten) vor sich auf den Tisch.

### Spielverlauf

Der kleinste Spieler darf beginnen. Er deckt die oberste Karte seines Stapels auf und legt sie offen (mit dem Bild nach oben) neben seinem Kartenstapel ab. Reihum deckt ihr so Karte für Karte von eurem Stapel auf und legt diese auf eurem offenen Stapel ab.

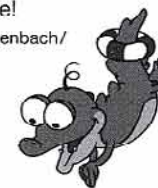
Aufgepasst, sobald eine neue Karte aufgedeckt wird: Schaut genau, ob eine Karte mit demselben Bild schon offen auf dem Tisch liegt! In diesem Fall müsst ihr blitzschnell "SCHNAPP" rufen, denn wer als Erster "SCHNAPP" gerufen hat, bekommt alle offen ausliegenden Karten. Die gewonnenen Karten schaut ihr sorgfältig an, vielleicht ist ein Quartett dabei, das auf euren Gewinnstapel gelegt wird. Die übrigen Karten mischt ihr und legt sie wieder als verdeckten Stapel vor euch ab. Danach geht das Spiel weiter.

Wer aus Versehen "SCHNAPP" ruft, obwohl keine übereinstimmenden Karten aufgedeckt wurden, muss seinen offenen Kartenstapel in die Mitte legen. Diesen Stapel könnt ihr euch schnappen, wenn ihr laut "SCHNIPP" ruft, sobald eine Karte aufgedeckt wird, die dasselbe Bild zeigt wie die oberste Karte dieses Stapels in der Tischmitte. Aber aufgepasst: Auch wer falsch "SCHNIPP" ruft, muss seinen Stapel offener Karten in die Mitte legen.

**Keine Karten mehr zum Aufdecken?** Ganz einfach: Mischt euren offen liegenden Kartenstapel und spielt mit diesen Karten weiter. Wer gar keine Karten mehr hat, scheidet leider aus.

**Gewinner ist, wer am Schluss die meisten Quartette schni- schna- schnappen konnte!**

© Schnappi, das kleine Krokodil/R. Blissenbach/  
I. Gruttmann - Lizenz: DAVARIA SONOR,  
82031 Geiseltalsteig  
© 2005 Ravensburger Spieleverlag  
Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)  
Ravensburger Spieleverlag GmbH  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



Ravensburger

224771