

Simit der Sil

Ravensburger Spiele® Nr. 24 437 9

Konzentrations- und Reaktionsspiel für 2 - 6 Spieler ab 5 Jahren. Autor: Reinhard Staupe

15 Motive sind auf den Tafeln bunt gemischt. Doch nur zwei Motive sehen genau gleich aus. Wer entdeckt sie zuerst? Da muss selbst die Maus ganz genau hinschauen und vergleichen!

Inhalt: 16 Spieltafeln



Vor dem ersten Spiel solltet ihr euch zunächst die 16 bunten Spieltafeln genauer anschauen. Schnell werdet ihr feststellen, dass darauf immer dieselben 15 Motive zu sehen sind:

Die Maus in Badehose - der Elefant mit Blumenstrauß - die Ente mit Schirm -Rollerskates - Segelboot - Eis - Pinsel - Fahrrad - Sportschuh - Rucksack -Flugzeug - Baseballkappe - Drachen - Buch - Auto.

Die Motive sind in zwei verschiedenen Farben angemalt, allerdings immer wieder anders: Mal sieht der Drachen blau-gelb, mal rot-blau und dann wieder gelb-grün aus.

Bevor es losgeht, mischt ihr die Spieltafeln und legt sie mit der Rückseite nach oben als Stapel auf den Tisch. Danach werden die beiden obersten Tafeln aufgedeckt und nebeneinander auf den Tisch gelegt. Auf die Plätzefertig ...

Alle suchen gleichzeitig und möglichst schnell nach dem Motiv, das auf beiden Tafeln genau gleich ist. Es gibt jeweils nur eines!

Hast du das Motiv gefunden? Dann sage schnell laut, welches es ist und zeige es deinen Mitspielern.

- Wenn es das richtige war, darfst du dir eine der beiden Tafeln nehmen und als Gewinn vor dich ablegen. Danach nimmst du die nächste Spieltafel vom Stapel und legst sie offen neben die Tafel, die auf der Tischmitte liegen geblieben ist. Schon geht es weiter - alle suchen wieder gleichzeitig, bis das nächste Paar entdeckt wurde.
- Wenn es nicht stimmt, wird einfach weitergespielt, bis ein anderer das richtige Motiv gefunden hat. Der Spieler, der sich getäuscht hat, darf für diese eine Runde nicht noch einmal rufen.

Ihr spielt so lange weiter, bis der Stapel leer ist und nur noch eine Spieltafel in der Mitte liegt. Wer die meisten Tafeln ergattern konnte, ist Gewinner.

Noch zwei kleine Hinweise

- Beachtet bitte, dass ein Fahrrad mit rotem Rahmen und blauen Reifen nicht gleich einem Fahrrad mit blauem Rahmen und roten Reifen ist. Beide Motive müssen also ganz genau gleich sein, nicht nur ihre beiden Farben.
- Wenn ein Spieler eine Tafel gewonnen hat, sollte er immer die als Gewinn nehmen, die schon l\u00e4nger liegt. So ist ein st\u00e4ndiger Wechsel garantiert.

Profi-Variante



Um das Spiel noch schwerer zu machen, könnt ihr auch mit drei Tafeln gleichzeitig spielen. Hier gilt es, drei Motive zu finden: das gleiche von Tafel 1 und 2, das identische von Tafel 2 und 3 und das Paar von Tafel 1 und 3. Ganz schön schwierig, nicht wahr?

Derjenige, der als Erster Stopp ruft, nennt und zeigt die drei Motive. Stimmen alle, erhält er gleich zwei Tafeln aus der Mitte. Für die nächste Runde werden danach wieder zwei neue Tafeln offen dazugelegt.

Wenn nicht alle Motive gefunden wurden, geht die Suche so lange weiter, bis ein Spieler alle drei Motive richtig entdeckt hat.

Auch bei der Profi-Variante gewinnt am Ende derjenige, der die meisten Tafeln hat.

Die Maus und ihre Freunde wünschen viel Spaß bei der spannenden Suche!

© I. Schmitt-Menzel/ Friedrich Streich/ WWF Die Sendung mit der Maus ® WDR Lizenz: BAVARIA SONOR, 82031 Geiselgasteig

© 1998 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

