



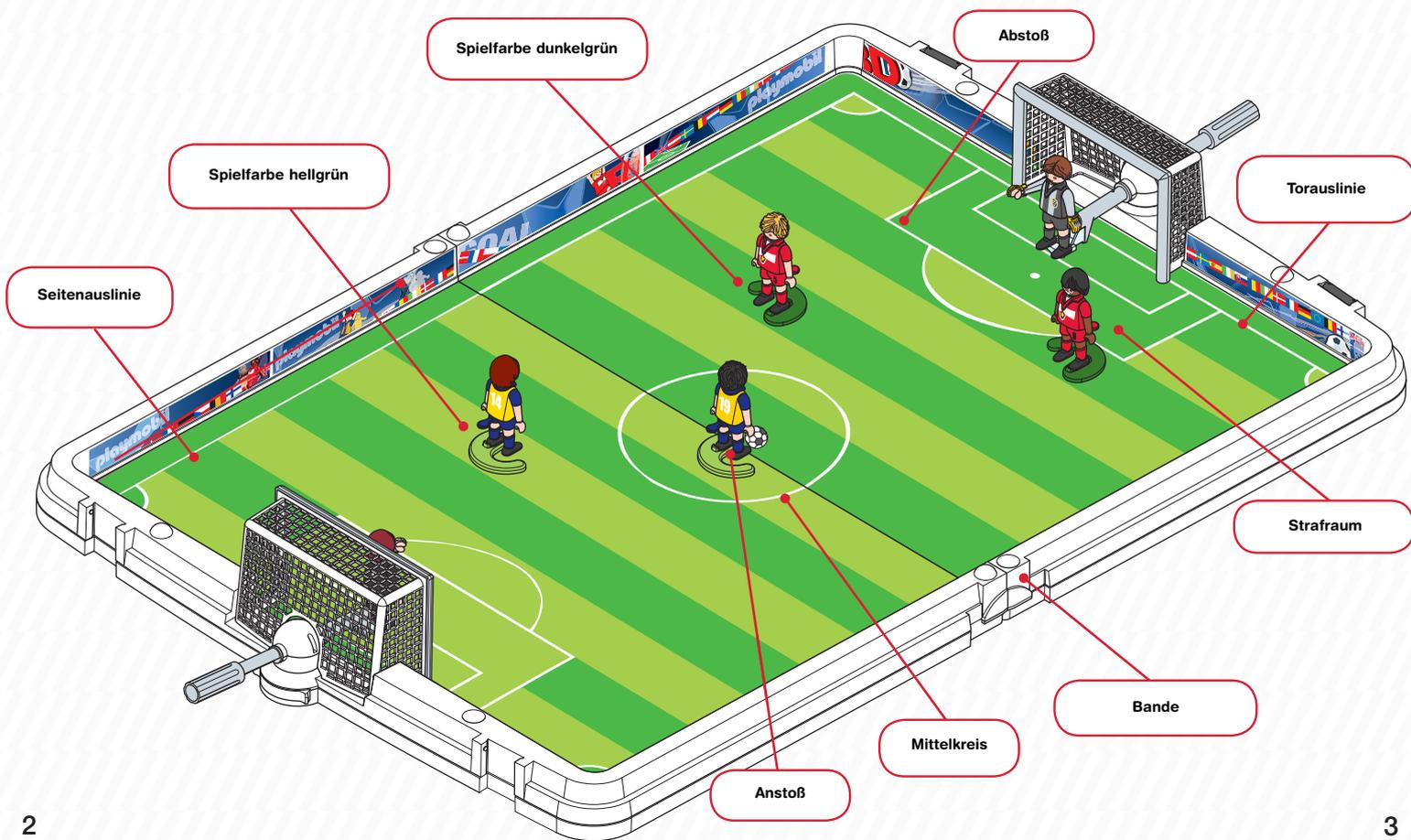
SPIELANLEITUNG

play.playmobil.com





Das Spielfeld





Grundlagen für alle Spielvarianten

Schusstechnik.....

Mit PLAYMOBIL® Fußball kannst du kicken wie die Profis: Kurze Pässe, Weitschüsse und sogar hohe Bälle sind kein Problem! Und so geht's: Mit dem Zeigefinger deiner linken Hand hältst du die Standplatte des Spielers fest, mit dem Zeigefinger deiner rechten Hand tippst du auf den Hebel auf der Rückseite des Schussbeins.

Um einen **flachen Schuss** auszuführen, winkelst du das Schussbein deines Feldspielers nach hinten an. Dann legst du den Ball vor das Schussbein und tippst auf den Hebel. Je stärker du tippst, desto schneller und weiter wird der Schuss.



Flacher Schuss



Hoher Schuss

Um einen **hohen Schuss** auszuführen, winkelst du das Schussbein deines Feldspielers nach hinten an. Dann legst du den Ball ganz nah vor das Schussbein und tippst auf den Hebel. Je stärker du tippst, desto schneller und höher wird der Schuss.

Pässe.....

Pässe kommen am besten an, wenn du auf das Schussbein des Spielers zielst, dem du zuspieren willst. Dann wird der Ball nämlich von der halbrunden Innenseite der Standplatte gestoppt! Damit der Ball nicht am Fuß des Spielers abprallt, winkelst du dein Schussbein einfach nach hinten an. Aber Vorsicht: Wenn du zu stark schießt, springt der Ball zurück und landet vielleicht auf der Spielfarbe deines Gegners!

Vorsichtshalber kannst du die Figur, die du anspielen willst, an den hinteren Rand eines Streifens in deiner Spielfarbe stellen. So kann der Ball ruhig etwas zurückrollen, ohne dass er gleich auf der Spielfarbe deines Gegners landet.

Torwart.....

Dein Torwart hält am besten, wenn er seine Arme nach oben streckt – dann kommt er auch an hohe Bälle!

Der Torwart kann das Tor auch sperren: Wenn du ihn einfach flach auf den Boden legst geht gar kein flacher Schuss mehr rein!





Spielvorbereitung



Feldspieler
dunkelgrüne Standplatte



Feldspieler
hellgrüne Standplatte

Zuerst sucht ihr euch eine Mannschaft aus:

- Wer spielt mit der Mannschaft in den blau-gelben Trikots,
- wer mit der Mannschaft in den roten Trikots?

Dann legt ihr fest, auf welcher Seite eure Mannschaften spielen sollen. Wenn du die Seite mit hellgrünem **Strafraum** wählst, bekommst du hellgrün als **Spielfarbe** und dein Gegner dunkelgrün. Das bedeutet:

- Dein Torwart kommt in das Tor mit dem hellgrünen Strafraum.
- Deine Feldspieler werden auf die hellgrünen Standplatten eingeklickt.
- Deine Feldspieler werden auf den hellgrünen Flächen des Spielfeldes aufgestellt.

Jetzt müsst ihr nur noch klären, wer **Anstoß** hat. Dazu wird einfach der Ball ins Spielfeld geworfen. **Anstoß** bekommt dann die Mannschaft, auf deren Spielfarbe der Ball liegen bleibt.



Spielregeln

Ballbesitz.....

In Ballbesitz kommst du, wenn der Ball auf einem Streifen des Spielfeldes liegen bleibt, der deine **Spielfarbe** hat. Welche Mannschaft geschossen hat und ob der Ball während des Schusses andere Spieler getroffen hat, spielt keine Rolle für den Ballbesitz.

Bande.....

Wenn der Ball an die **Bande** prallt und ins Spielfeld zurückspringt, wird einfach weitergespielt. Nur wenn der Ball im Aus zwischen **Bande** und Spielfeldrand liegen bleibt oder über die Bande hinausgeschossen wird, gibt es **Einwurf** bzw. **Abstoß** für die gegnerische Mannschaft.

Spielerposition....

Du darfst deine Feldspieler nur auf die Flächen des Spielfeldes stellen, die deine **Spielfarbe** haben.

Korrektur der..... Schussposition

Wenn der Ball so nah am Spielfeldrand oder an einem Gegner liegt, dass er nicht gespielt werden kann, wird er eine Daumenbreite ins Spielfeld gerückt.

Spielende.....

Gewonnen hat, wer zuerst eine vorher ausgemachte Anzahl von Toren erreicht oder wer nach einer vereinbarten Spielzeit führt.



Anstoß.....

Nach jedem Tor gibt es Anstoß. Der Anstoß wird vom **Mittelkreis** ausgeführt. Die gegnerischen Spieler müssen bei Anstoß in ihrer eigenen Hälfte stehen, nicht jedoch im Mittelkreis.

Abstoß.....

Bleibt der Ball zwischen **Torauslinie** und **Bande** liegen oder wird er über die Torauslinie aus dem Spielfeld hinausgeschossen, gibt es Abstoß für die gegnerische Mannschaft. Der Abstoß wird aus dem **Strafraum** ausgeführt. Gegnerische Spieler dürfen dabei nicht im Strafraum stehen.

Einwurf.....

Bleibt der Ball zwischen **Seitenauslinie** und **Bande** liegen oder wird er über die **Seitenauslinie** aus dem Spielfeld hinausgeschossen, gibt es Einwurf für die gegnerische Mannschaft. Der Einwurf wird von der Stelle ausgeführt, an der der Ball die Seitenauslinie überschritten hat.



Kick & Rush.....

Kick & Rush spielt du mit einem Feldspieler und einem Torwart pro Mannschaft. Wenn du im Ballbesitz bist, darf dein Gegner seinen Feldspieler nicht bewegen - er muss stehen bleiben, wo er ist, bis seine Mannschaft wieder in Ballbesitz ist. Du darfst von jeder Stelle des Spielfeldes aus auf das Tor schießen, auch bei An- und Abstoß. Voraussetzung ist natürlich, dass der Ball vorher auf deiner Spielfarbe liegen geblieben ist.

Doppelpass.....

Doppelpass spielt du mit zwei Feldspielern und einem Torwart pro Mannschaft. Wenn du in Ballbesitz bist, darf dein Gegner seine Feldspieler nicht bewegen - sie müssen stehen bleiben, wo sie sind, bis ihre Mannschaft wieder in Ballbesitz ist. Du darfst deine beiden Spieler auf dem Spielfeld positionieren, bevor du schießt - so kannst du Pässe spielen!
Erlaubt sind aber nur zwei Pässe direkt hintereinander, dein dritter Schuss in Folge muss auf das Tor gehen. Bei An- und Abstoß darf nicht direkt auf das Tor geschossen werden.



weitere Spielvarianten

Team.....

Team spielt ihr mit vier Spielteilnehmern und mit zwei Feldspielern pro Mannschaft – so hat jeder seine eigene Spielerfigur! Wer zusätzlich den Torhüter seiner Mannschaft bedient, macht ihr einfach vor Spielbeginn aus.

Bevor du schießt darf dein Teamkollege seinen Spieler positionieren - so kannst du Pässe zu deinem Mitspieler schießen! Sonst darf aber niemand seinen Feldspieler bewegen, während du in Ballbesitz bist. Wenn du geschossen hast und der Ball auf deiner Spielfarbe liegen bleibt, ist dein Teamkollege dran.

Erlaubt sind nur zwei Pässe direkt hintereinander pro Team, der dritte Schuss in Folge muss aufs Tor gehen.

Bei An- und Abstoß darf nicht direkt auf das Tor geschossen werden.

Tipp: Verstärke deine Mannschaft - mit den Fußballspielern der PLAYMOBIL-Nationen!

Strategie.....

Strategie spielst du mit zwei Feldspielern und einem Torwart pro Mannschaft. Alle Mitspieler dürfen ihre Spieler auf dem Spielfeld aufstellen, bevor geschossen wird – so könnt ihr nicht nur Pässe, sondern auch Abwehr spielen!

Dazu werden die Feldspieler der beiden Mannschaften abwechselnd aufgestellt: Zuerst positioniert dein Gegner einen Feldspieler, dann

du, dann wieder dein Gegner, dann wieder du – und dann wird geschossen!

Die Abwehrspieler müssen dabei immer mindestens eine Figurenlänge Abstand von ihren Gegnern halten und dürfen nur auf Flächen in ihrer eigenen Spielfarbe stehen, das heißt: Die Standplatten der Spieler dürfen die Spielfeldfläche der eigenen Spielfarbe nicht verlassen.

Im Strafraum dürfen generell keine Feldspieler stehen, egal, welcher Mannschaft sie angehören.

Nach dem Schuss werden alle Spieler vom Feld genommen und neu positioniert – der Ball bleibt aber natürlich liegen.

Erlaubt sind nur drei Pässe direkt hintereinander pro Team, der vierte Schuss in Folge muss aufs Tor gehen.

Bei An- und Abstoß darf nicht direkt auf das Tor geschossen werden.