

Mit 3 dabei

Ravensburger Spiele® Nr. 23 053 2

Ein Reaktionsspiel für 2 - 4 Spieler von 6 - 99 Jahren.

Autor: Heinz Meister

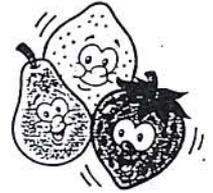
Illustration: IDL

Design: IDL/Ravensburger

Inhalt:

36 Früchtekarten

1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

ist es, blitzschnell 3er-Kombinationen aus Früchten zu entdecken, um so die meisten Früchtekarten zu ergattern.

Spielvorbereitung

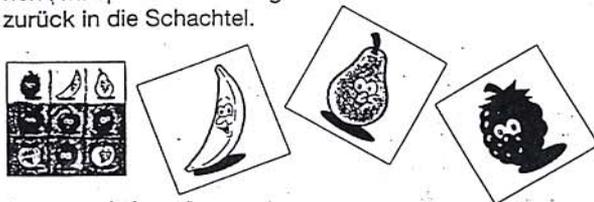
Sortiert die 36 Früchtekarten so, dass die 9 kleinen Früchte nach oben zeigen. Mischt sie dann und verteilt sie zu gleichen Teilen an die Mitspieler. Nehmt die

Früchtekarten als Stapel in die Hand. Die 9 kleinen Früchte zeigen wieder nach oben. Der Spieler, der als nächster Geburtstag hat, beginnt. Anschließend wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

Spielverlauf

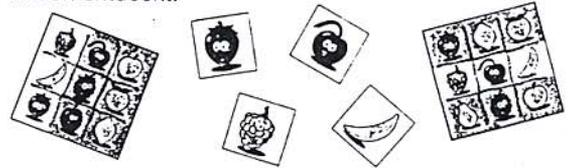
Wenn du an der Reihe bist, nimmst du deine oberste Früchtekarte vom Stapel, drehst sie um und legst sie in die Mitte. Danach legt dein linker Nachbar seine oberste Karte ab usw.

Liegen drei Früchte in der Mitte, schaut ihr alle blitzschnell auf die oberste Karte eures Stapels. Wer dort als Erster diese drei Früchte in einer Reihe findet, ruft laut, "Früchte-Trio!". Die Früchte dürfen in beliebiger Reihenfolge in einer senkrechten oder waagrechten Reihe abgebildet sein. Du zeigst das Früchte-Trio deinen Mitspielern und legst die Früchtekarte dann zurück in die Schachtel.



Zur Belohnung bekommst du alle Karten aus der Mitte und schiebst sie umgedreht unter deinen Stapel. Außerdem darfst du die nächste Karte in die Mitte legen.

Findet keiner von euch ein Früchte-Trio, geht das Kartenablegen weiter – solange, bis einer von euch unter allen offenliegenden Früchten eine 3er-Kombination entdeckt.



Beispiel: Die Karten werden der Reihe nach abgelegt. Nach 3 Früchtekarten tut sich noch gar nichts. Sobald aber die Banane aufgedeckt wird, ergeben sich gleich bei beiden Spielern Früchte-Trios – doch nur der Schnellste bekommt den Zuschlag...

Zur Belohnung bekommst du wieder alle in der Mitte liegenden Karten, legst die oberste Karte zurück in die Schachtel und beginnst die nächste Runde.

Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende sobald ein Spieler keine Früchtekarten mehr hat. Alle anderen zählen ihre Karten. Das Spiel gewinnt, wer jetzt die meisten Karten hat. Na, Lust auf eine weitere Früchte-Trio-Runde?

© 1998 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg



221705