



Ravensburger Spiele® Nr. 23 077 8  
Ein Legespiel für 2-4 Kinder von 3-8 Jahren.

Inhalt: 4 Bildertafeln  
24 Legekärtchen

### Spielidee

Jedes Legekärtchen entspricht einer Abbildung auf einer der Bildertafeln. Wer seine Bildertafel als Erster vollständig mit Kärtchen bedecken kann, gewinnt.

### Spielvorbereitung

Jeder von euch erhält eine Bildertafel. Überzählige Bildertafeln wandern samt zugehörigen Legekärtchen zurück in die Spielschachtel. Mischt nun die Legekärtchen und breitet sie verdeckt in der Tischmitte aus. Der jüngste Spieler beginnt.

### **Spielverlauf**

Wenn du an der Reihe bist, drehst du ein Kärtchen auf dem Tisch um, so dass alle Spieler das Bild sehen können. Passt das Kärtchen zu deiner Bildertafel, darfst du es nehmen und auf der entsprechenden Abbildung ablegen. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe. Passt das Kärtchen nicht zu deiner Bildertafel, drehst du es an seinem Platz wieder um und der nächste ist am Zug.

### **Ende des Spiels**

Das Spiel endet, sobald ein Spieler seine Bildertafel vollständig belegen konnte. Dieser Spieler ist Gewinner.

### **Variante: Gedächtnislotto**

Jeder von euch erhält eine Bildertafel und prägt sich die Bilder darauf eine Minute lang aufmerksam ein. Dann dreht ihr eure Bildertafeln um. Mischt jetzt noch die Legekärtchen und legt sie verdeckt in der Tischmitte aus. Der jüngste Spieler beginnt.

Er dreht ein Legekärtchen um. ❶ Wer von euch meint, dass das Kärtchen zu seiner Bildertafel passt, meldet sich und nimmt es. Dieses Kärtchen legst du neben deine Bildertafel. ❷ Melden sich zwei Spieler gleichzeitig, wird das Kärtchen wieder umgedreht. Ist einer dieser beiden Spieler allerdings gerade an der Reihe,

so hat er das Vorzugsrecht und darf das Kärtchen an sich nehmen. ❸ Meldet sich kein Spieler, wandert das Kärtchen aus dem Spiel.

Keiner von euch darf jedoch mehr als 6 Legekärtchen sammeln.

Sobald alle Kärtchen auf einer Bildertafel gelandet oder aus dem Spiel gewandert sind, endet das Spiel.

Nun dreht ihr alle eure Bildertafel um und prüft, ob die Legekärtchen passen. Wer 6 richtige Kärtchen gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Natürlich kann es auch mehrere Gewinner geben. Und gleich beginnt die nächste Spielrunde.

© by JANOSCH und Diogenes Verlag AG  
1997 licensed by BAVARIA SONOR, 82031 Geiselgasteig

© 1997 Ravensburger Spieleverlag

**Ravensburger Spieleverlag**  
**Postfach 1860**  
**D-88188 Ravensburg**

