

Gelini Catch me!

D

*Kaum gewonnen,
schon entkommen ...*

Ravensburger Spiele® Nr. 23 278 9

Für 3-6 Gelini-Fans ab 6 Jahren

Autor: Reiner Knizia



Inhalt:

45 Gelini-Karten

9 Gelini-Spielfiguren

1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

ist es, die meisten Gelini-Spielfiguren zu ergattern.

Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Gelini-Karten vorsichtig aus den Stanztafeln herauslösen.

Anschließend bestimmt ihr einen von euch zum Kartengeber. Dieser mischt die Gelini-Karten gut durch und verteilt an jeden Spieler verdeckt fünf Karten. Die übrigen Gelini-Karten legt ihr als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte. Die neun verschiedenfarbenen Gelini-Figuren stellt ihr ebenfalls in die Tischmitte. Zieht nun noch drei Karten vom Stapel und legt diese ungesehen beiseite. Diese drei Karten nehmen nicht am Spiel teil.

D

Los geht's

Der linke Nachbar des Kartengebers beginnt. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der Reihe, spielst du eine deiner fünf Handkarten offen aus, um eine Gelini-Figur zu ergattern.

Dabei gibt es zwei Möglichkeiten:

Die passende Gelini-Figur steht in der Tischmitte:

Nach dem Ausspielen der Handkarte, darfst du die farblich passende Gelini-Figur nehmen und vor dich stellen.

Beispiel: Du spielst die Karte mit dem roten Gelini (RufusRed) aus. Die rote Gelini-Figur (RufusRed) steht in der Tischmitte.

Du nimmst sie und stellst sie vor dir ab.

Die ausgespielte Karte kommt aus dem Spiel. Dafür ziehst du eine Karte vom Stapel nach, damit du wieder 5 Karten auf der Hand hast. Damit ist dein Zug beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Die Gelini-Figur steht nicht in der Tischmitte, sondern vor einem deiner Mitspieler:

Steht die farblich passende Gelini-Figur bei einem deiner Mitspieler, kannst du sie ihm wegschnappen! ABER: Dein Mitspieler hat die Chance, seine Gelini-Figur zu verteidigen, indem er die farblich passende Gelini-Karte ausspielt.

Beispiel: Du spielst die rote Gelini Karte (RufusRed) aus. Die „RufusRed-Figur“ steht aber vor einem Mitspieler. Du darfst ihm die Figur wegschnappen, wenn dieser keine rote „RufusRed Karte“ zur Verteidigung ausspielen kann. Hat dein Mitspieler jedoch eine rote Karte auf der Hand, wird er diese ausspielen und so seine „RufusRed-Figur“ verteidigen.

In diesem Fall darfst du die Figur leider nicht wegschnappen. Es sei denn, du hast eine weitere rote Gelini Karte!

Wer besitzt den längeren Atem? Ihr spielt so lange um die D Gelini-Figur, bis einer von euch beiden keine farblich passende Gelini-Karte mehr ausspielen kann oder will. Der Spieler, der die letzte passende Karte ausspielt, erhält die Gelini-Figur. Alle ausgespielten Karten kommen aus dem Spiel.

Sofort nach dem Ausspielen einer Karte zieht ihr eine neue Karte vom Stapel nach, so dass ihr immer 5 Karten auf der Hand habt. Danach ist der reihum nächste Spieler an der Reihe.

Hältst du nur noch Karten auf der Hand, die Gelinis zeigen, die sich bereits in deinem Besitz befinden, so darfst du dir maximal fünf neue Karten vom Nachziehstapel nehmen. Ist der Nachziehstapel bereits aufgebraucht, so kannst du deine Gelini-Figuren nur noch gegen die Mitspieler verteidigen.

Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist und der erste Spieler keine Karte mehr auf der Hand hält. Nun zählt ihr die Gelini-Figuren, die vor euch stehen. Das Spiel endet ebenfalls, wenn kein Spieler mehr eine Gelini-Karte ausspielen kann.

Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Gelini-Figuren besitzt.

Ihr könnt auch mehrere Runden spielen. Dazu macht ihr vor dem ersten Spiel untereinander aus, wie hoch die Summe an gewonnenen Gelini-Figuren sein soll. Wer die Summe am Ende einer Runde erreicht oder übertrifft, gewinnt. Bei Gleichstand spielt ihr noch eine weitere Runde.

© 2009 Ravensburger Spieleverlag
© 2009 Jörg Zahradnicek | ®Gelini | www.gelini.com

