

Froggy

Ravensburger Spiele® Nr. 21 628 4

Für 2-4 Kinder von 4-8 Jahren.

© 2002 Jim Winslow

Made Under The License From The Michael Kohner Corporation



Zur Froschhochzeit, wenn die Frösche von einem Teich zum anderen hüpfen, ist Tim mit seinem Eimer unterwegs. Er möchte die Tiere in seinem Eimer sammeln und sicher über die gefährliche Straße tragen. Doch so einfach lassen sich die Frösche natürlich nicht fangen. Wollt ihr Tim helfen? Dann spielt mit und lasst euch überraschen!

Inhalt:

- 1 Froschteich
- 16 Frösche mit Füßen in 4 Farben
- 1 Spielfigur „Tim“
- 1 Bogen mit Seerosen (selbstklebend)

Ziel des Spiels

Wer als Erster 4 Frösche mit 4 verschiedenfarbigen Füßen gesammelt hat, gewinnt das Spiel und wird zum Froschkönig ernannt!

Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel klebt ihr die Seerosen auf die leeren Stellen zwischen den Froschlöchern, so wie es die Abbildung auf der Schachtelunterseite zeigt.

Der Froschteich kommt in die Tischmitte.

Setzt vorsichtig 7 beliebige Frösche in die Löcher des Spielgeräts. Die restlichen Frösche kommen in die Mitte des Teichs. Tim stellt ihr neben das Spielgerät.

Schaut euch kurz die farbigen Füße der Frösche an und merkt sie euch gut.

Dann drückt ihr alle Frösche fest herunter, bis



sie hörbar einrasten. Jetzt sind die Farben an den Füßen der Frösche nicht mehr zu sehen.

Das Froschhüpfen beginnt!

Wer als nächstes Geburtstag hat, beginnt.

Nimm Tim in die Hand und schau dir seine Mütze genau an. Sie ist rot, gelb, blau und grün, genau wie die Farbe der Froschfüße. Versuche Tim so in die Vertiefung vor einen Frosch zu drücken, dass die Farbe der Mütze, die zum Frosch zeigt, mit der Farbe der Füße dieses Frosches übereinstimmt (Siehe Abbildung auf der Schachtelunterseite). Hast du dir die Farbe der Froschfüße gemerkt?

Ist es die richtige Farbe, springt der Frosch aus

dem Teich und du stellst ihn vor dir ab. Dann stellst du Tim auf den nächsten Pfeil neben der Vertiefung und drückst einen neuen Frosch aus der Teichmitte in das freie Loch. Anschließend ist dein linker Nachbar an der Reihe.

(D)

Ist es die falsche Farbe, passiert gar nichts. Dein Spielzug ist beendet und dein linker Nachbar darf sein Glück versuchen.

Derjenige von euch, der an der Reihe ist, entscheidet vor jedem Zug, ob er Tim 1, 2 oder 3 Schritte in Pfeilrichtung zum nächsten Frosch ziehen möchte.

Hüpft dir ein Frosch mit der Farbe entgegen, die du bereits hast, muss er wieder an seinen Platz zurück. Dafür stellst du Tim auf den nächsten Pfeil neben der Vertiefung und drückst den Frosch wieder in das Froschloch hinein. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ende des Spiels

Wer als Erster 4 Frösche mit 4 verschiedenfarbigen Füßen gesammelt hat, beendet das Spiel und ist Froschkönig.



(3)

Spielvariante für jüngere Kinder

Ziel des Spiels

Bei dieser Variante gewinnt derjenige das Spiel, der als Erster 3 Frösche gesammelt hat. Es ist egal, welche Fußfarbe die Frösche haben.

Spielverlauf

Das Spiel wird gleich aufgebaut. Es beginnt, wer als nächstes Geburtstag hat. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn reihum. **Wer an der Reihe ist, zieht Tim in Pfeilrichtung um ein Feld weiter.** Dabei muss die Farbe der Mütze mit der Farbe des jeweiligen Froschfußes übereinstimmen.

Wer sich die Farben der Froschfüße gut gemerkt hat und Tim mit der richtigen Mützenfarbe vor einen Frosch setzt, hat Glück! Der Frosch springt heraus und du stellst ihn vor dir ab.

Ist es die falsche Farbe, passiert nichts, der Frosch bleibt sitzen. Anschließend ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Ende des Spiels

Wer als Erster 3 Frösche gesammelt hat, ist Froschkönig.

© 2002 Ravensburger Spieleverlag

④

