



Für 2–4 mutige Piston-Cup-Fahrer ab 5 Jahren

Inhalt:

- 13 Streckenteile
- 1 Start-/Zielteil mit der Boxengasse
- 8 Spielfiguren (Lightning McQueen, Sally, Doc Hudson, Hook, Guido, Sheriff, The King, Ramone)
- 16 Rundenchips
- 4 Aufsteller
- 1 Piston Cup
- 1 Würfel



Laut heulen die Motoren der Piston-Cup-Teilnehmer auf. Am Ende dieses Rennens wird der große Sieger feststehen und damit der Gewinner des Dinoco-Sponsorenvertrages! 4 Runden müssen Lightning McQueen und seine Konkurrenten auf der Rennstrecke zurücklegen.

Helft euren Flitzern mit viel Würfelglück am Ende als strahlende Sieger über die Ziellinie zu fahren. Gebt Vollgas auf der geraden Strecke und drängelt euch geschickt durch die enge Schikane. Passt auf, dass ihr nicht auf der ölverschmutzten Fahrbahn ins Schleudern geratet!

Ziel des Spiels ist es, nach 4 Rennrunden als Erster über die Ziellinie zu fahren.



Vor dem Startschuss

Vor dem allerersten Spiel müsst ihr die Rennstreckenteile, das Start-/Zielteil, die Rundenchips und die Spielfiguren aus den Stanztafeln herausbrechen.

Baut nun die Rennstrecke auf. Mit den flexibel einsetzbaren Streckenteilen könnt ihr euren Rennkurs selbst gestalten (am Ende der Spielanleitung findet ihr zwei Rennstrecken-Vorschläge). Achtet darauf, dass die Aktionsfelder (das sind die Streckenteile mit der Ölspur, der Schikane, etc.) nicht direkt nebeneinander liegen, sondern ein neutrales Streckenteil dazwischen liegt.

Jeder Spieler wählt eine Cars-Spielfigur aus und steckt sie in einen Aufsteller. Danach platziert ihr die Spielfiguren auf dem Startteil. Damit ihr nicht immer mit den gleichen Cars-Rennwagen starten müsst, gibt es mehrere Spielfiguren zur Auswahl. Legt die übrigen Cars-Spielfiguren einfach in die Schachtel zurück. Nun erhält jeder Spieler vier Rundenchips, die ihr in eine der Boxen in der Boxengasse legt. Den Würfel legt ihr neben der Rennstrecke bereit.

Auf die Plätze, fertig, los...

Der jüngste Piston-Cup-Teilnehmer darf beginnen und würfelt. Der Würfel zeigt euch, wie viele Streckenteile ihr mit eurem Rennwagen voran ziehen dürft. So geht es reihum weiter. Wer an der Reihe ist, würfelt und zieht seinen Rennwagen entsprechend der Würfelaugen voran.

Die Fahrbahn hat nur zwei Fahrspuren, also können auf jedem Streckenteil höchstens zwei Rennwagen zur selben Zeit stehen. Gleichzeitig bedeutet dies, dass zwei nebeneinander stehende Autos die Rennstrecke blockieren und überholen in diesem Fall nicht möglich ist. Kommt also ein dritter Rennwagen angerast, kann dieser nicht vorbeiziehen, sondern muss sich auf dem Streckenteil hinter den beiden blockierenden Wagen einreihen. Übrige Würfelpunkte verfallen dabei.

Im Laufe des Piston-Cup-Rennens müsst ihr noch weitere Hindernisse überwinden:



Vorsicht Schikane!

Die Rennbahn verengt sich auf diesem Streckenteil. Hier ist nur Platz für einen Rennwagen und dieser kann nicht überholt werden.



Vorsicht Ölspur!

Auf der Rennstrecke befindet sich Öl und euer Rennwagen gerät ins Schleudern. Setzt euren Rennwagen daher ein Rennstreckenteil zurück.



Vorsicht Reifenpanne!

Euer Rennwagen hat einen platten Reifen! Rückt euren Rennwagen an den Straßenrand und setzt eine Runde aus um den Reifen zu wechseln.



Höchstgeschwindigkeit!

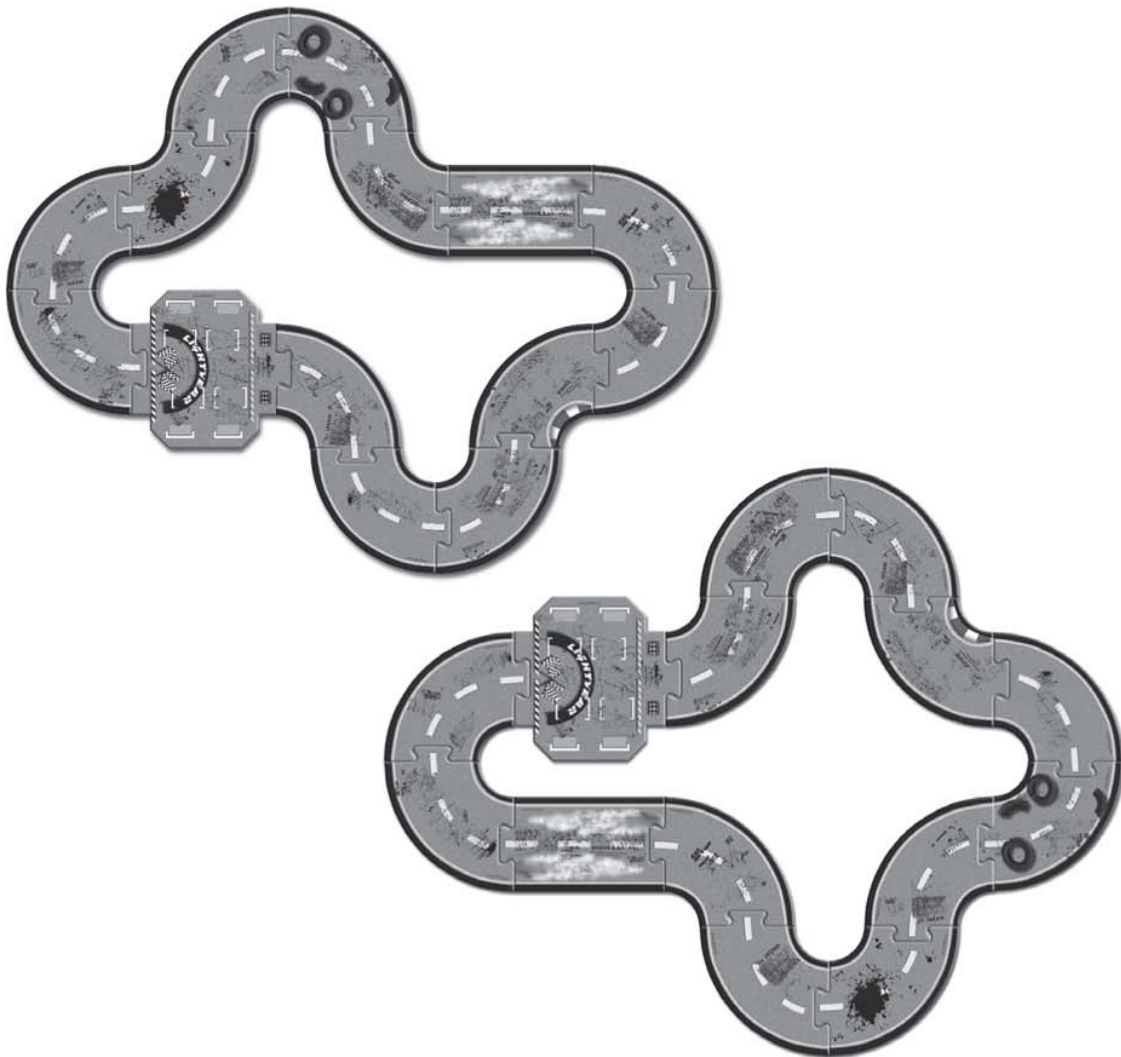
Auf dieser langen Geraden erreicht euer Rennwagen Höchstgeschwindigkeit. Würfelt gleich noch einmal und rast davon!

Boxenstop!

Nach jeder Runde müsst ihr einen kurzen Boxenstop einlegen, denn eure Reifen haben sich von der schnellen Fahrt stark abgenutzt. Übrige Würfelpunkte verfallen dabei. Um sicher zu gehen, wie viele Runden ihr bereits gefahren seid, dürft ihr jedes Mal, wenn ihr einen Boxenstop macht, einen Rundenchip aus eurer Box nehmen und diesen vor euch ablegen. Seid ihr das nächste Mal an der Reihe könnt ihr ganz normal weiterfahren.

Das Spiel endet, sobald ein Spieler vier Rundenchips vor sich auf dem Tisch liegen hat.

Gewonnen hat der Piston-Cup-Fahrer, der nach vier Rennrunden als erster über die Ziellinie fährt und somit vier Rundenchips sammeln konnte. Dieser Spieler gewinnt den Piston-Cup-Pokal und den Dinoco-Sponsorenvertrag – herzlichen Glückwunsch!



Disney/Pixar elements ©Disney/Pixar, not including underlying vehicles owned by third parties; Dodge®; Hudson Hornet™, ©Volkswagen AG; Hummer®; Model T™; Fiat™; Mack®; Mazda Miata®; Kenworth®; Chevrolet®; Peterbilt®; Porsche®; Jeep®; Mercury™; Plymouth Superbird™; Cadillac®; Ferrari®; Fairlane™; Petty®. Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 • CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg



220519