

Dicke Freunde

Das lustige Futterhappen-Schnappen
für 2-4 Spieler von 3-6 Jahren

Ravensburger Spiele® Nr. 21 709 0

Autor: Heinz Meister

Illustration: Ian Stephen

Design: Kinetic, Ravensburger DesignEntwicklung

Ravensburger

Dicke Freunde

Wer wird die meisten Happen schnappen?

Inhalt

- 3 Wale
- 3 Farbwürfel
- 24 Futtersteine in drei Farben



Schon lange sind die drei kleinen Wale richtig dicke Freunde. Tag für Tag tummeln sie sich im Meer und spielen gemeinsam. Da sie alle drei groß und stark werden wollen, haben sie meistens Riesen hunger. Schnappt mit ihnen nach den leckeren Happen!



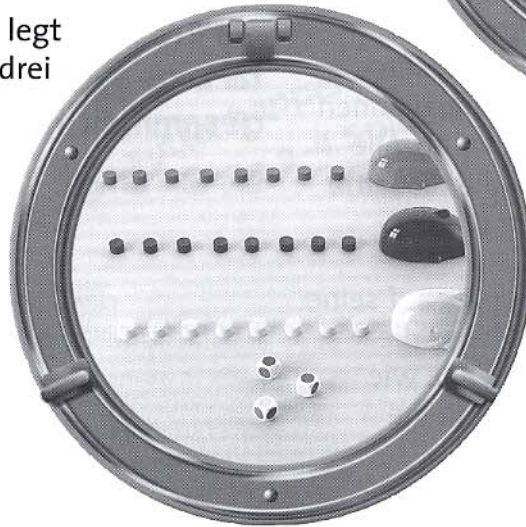
Ziel des Spiels

ist es, mit den Walen nach den farbigen Futtersteinen zu schnappen und als Erster vier Futtersteine zu sammeln.



Bevor ihr zu spielen beginnt, legt ihr die drei Wale nebeneinander auf den Tisch, so dass sie in die gleiche Richtung schauen. Vor jeden Wal legt ihr acht Futtersteine seiner Farbe in einer Reihe aus. Lasst dabei zwischen den einzelnen Futtersteinen immer zwei Finger breit Abstand.

Zum Schluss legt ihr noch die drei Farbwürfel bereit.



Wie fressen die kleinen Wale?

Damit ein Wal frisst, fasst ihr ihn mit einer Hand und hebt ihn mit dem Maul etwas an. Die Schwanzflosse bleibt dabei auf dem Tisch. Zieht den Wal über den Futterstein und setzt ihn danach wieder ab.



So schnappen die Wale nacheinander nach den Futtersteinen und sammeln diese in ihren dicken Bäuchen.





Los geht das lustige Futterhappen-Schnappen!



Der kleinste Spieler beginnt, danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Bist du an der Reihe, würfelst du mit allen drei Würfeln auf einmal.

Entsprechend den gewürfelten Farben fressen die Wale nun die Futtersteine. Hast du beispielsweise zweimal Grün und einmal Gelb gewürfelt, schnappst du mit dem grünen Wal zwei und mit dem gelben Wal einen Futterstein.

Hast du mit allen drei Würfeln die gleiche Farbe gewürfelt, darfst du – nachdem du mit dem entsprechenden Wal drei Futtersteine geschnappt hast – nochmals würfeln.

Schnappst du mit einem Wal den letzten Futterstein einer Reihe, hebst du den entsprechenden Wal hoch und nimmst dir einen der Futtersteine aus seinem Bauch. Diesen Futterstein hast du gewonnen und legst ihn vor dir ab. Alle anderen Würfel, die **dieselbe** Farbe zeigen, verfallen.

Stelle den Wal zurück auf seine Startposition und lege die restlichen Futtersteine wie am Anfang in einer Reihe vor ihm aus.

Es kann auch passieren, dass du Glück hast und in einem Zug zwei oder sogar alle drei Reihen beendest. In diesem Fall darfst du dir natürlich von jeder dieser Farben einen Futterstein nehmen.



Gewinner ist, wer als Erster vier beliebig farbige Futtersteine gesammelt hat.



© 2004 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

223788

Ravensburger