

Les oeufs surprises

Pettersson
und Findus

Ach, du dickes Ei!

Meglio un uovo oggi ...



Ravensburger

Ravensburger Spiele® Nr. 21 665 9
Für 2–4 Spieler ab 4 Jahren.

Inhalt: 1 Spielplan aus Holz
20 Eier-Spielsteine aus Holz
1 Farb-/Symbolwürfel
1 Spielanleitung

Findus hat dreimal im Jahr Geburtstag. Und jedes Mal, wenn der kleine Kater Geburtstag hat, backt Pettersson ihm eine Pfannkuchentorte. Milch, Zucker, Mehl und Butter hat Pettersson schon bereit gestellt. Nun fehlen nur noch die Eier...

Genau 5 Eier benötigt Pettersson für den Kuchen. Wem gelingt es wohl als Erstem diese 5 Eier für Findus' Geburtstagskuchen zu ergattern?

Ziel des Spieles ist es, als Erster seinen Korb mit 5 Eiern zu füllen

Vorbereitung:

Zu Beginn des Spiels werden alle Eier gut gemischt und in die entsprechenden Vertiefungen in der Mitte des Spielplanes gesetzt.

Spielverlauf:

1. Spielvariante: Jeder Mitspieler wählt einen Korb auf dem Spielplan aus, den er mit Eiern füllen muss. Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt ein beliebiges Ei aus der Mitte des Spielfeldes und vergleicht den Farbpunkt auf der Unterseite mit der Farbe seines Korbes. Stimmt der Farbpunkt auf dem Ei mit der Farbe des

Korbes überein, so zeigt er das Ei den anderen Mitspielern und darf das Ei anschließend in seinen Korb legen. Stimmen die Farben jedoch nicht überein, so muss der Spieler das Ei wieder zurück auf seinen Platz legen, ohne den anderen Mitspielern den Farbpunkt auf der Unterseite zu zeigen. So wird reihum gespielt, bis der erste Spieler es geschafft hat, alle 5 Eier einzusammeln. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst seinen Korb mit 5 Eiern gefüllt hat.

2. Spielvariante: Jeder Spieler wählt einen Korb auf dem Spielplan aus, den er mit Eiern füllen muss. Der Spieler, der als nächster Geburtstag hat darf beginnen. Er würfelt mit dem Farb-/Symbolwürfel. Zeigt der Würfel einen Farbpunkt, so darf der Spieler ein Ei aus der Spielfeldmitte auswählen. Stimmt die gewürfelte Farbe mit dem Farbpunkt auf der Unterseite des Eis überein, so darf der Spieler dieses Ei in seinen Korb legen. Stimmen die Farben nicht überein, so muss der Spieler das Ei wieder zurück auf seinen Platz legen, nachdem er es den anderen Mitspielern gezeigt hat. Zeigt der Würfel "Pettersson" so darf der Spieler ein beliebiges Ei aus der Mitte nehmen und in sein Nest legen. Würfelt ein Spieler den frechen Kater Findus, so muss er ein Ei aus seinem Korb wieder zurück in die Mitte des Spielfeldes legen. Hat der Spieler jedoch noch kein Ei im Nest das er abgeben kann, so muss er statt dessen eine Runde aussetzen. Sieger ist der Spieler, der seinen Korb zuerst mit 5 Eiern gefüllt hat.

© 2002 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg

