

# Detektiv Karlo

## Suchspiel für 2 bis 4 Spieler

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst viele richtige Kombinationen schnell zu entdecken.

### Vorbereitung:

Vor dem Spiel vereinbaren alle Mitspieler, welche Kombination in dieser Runde gesucht wird. Die benötigten Karten werden ausgewählt und gut gemischt. Ein Spielleiter wird bestimmt.

### Spielverlauf:

Der Spielleiter legt 3 x 3 Karten offen aus. Wer eine richtige Kombination entdeckt, ruft „fertig“.



Stimmt die Kombination, darf er sich die Karten nehmen. Die Lücken werden vom Spielleiter mit neuen Karten aufgefüllt. Entdeckt niemand eine Kombination, werden 3 weitere Karten ausgelegt.

### Ende des Spiels:

Wenn alle Karten ausgelegt wurden, wird gezählt: Gewonnen hat, wer die meisten Karten sammeln konnte.

Beispiele für Kombinationen:	Benötigte Karten:
Buchstabe-Anlautbild	Alle Buchstaben- und Bildkarten
Wörter, z. B. Hut, Ente	Buchstabenkarten
2 Säugetiere, 2 Raubtiere, 4 Tiere, ...	Alle Bildkarten
4 Wörter mit 2 Silben	Alle Bildkarten

Hier kannst du nachschauen, welche Buchstabenkarten und Anlautbilder zusammenpassen.

<b>A</b>		Apfel	<b>J</b>		Jacke	<b>S</b>		Sonne
<b>B</b>		Banane	<b>K</b>		Kirschen	<b>T</b>		Tisch
<b>C</b>		Clown	<b>L</b>		Löwe	<b>U</b>		Ufo
<b>D</b>		Delfin	<b>M</b>		Maus	<b>V</b>		Vogel
<b>E</b>		Elefant	<b>N</b>		Nagel	<b>W</b>		Würfel
<b>F</b>		Fisch	<b>O</b>		Orange	<b>X</b>		Xylofon
<b>G</b>		Gabel	<b>P</b>		Pirat	<b>Y</b>		Yak
<b>H</b>		Hut	<b>Q</b>		Qualle	<b>Z</b>		Zebra
<b>I</b>		Igel	<b>R</b>		Raupe			

231047

www.designschneidelei.de  
 Umschlaggestaltung:  
 Grundstr. 9 • CH-5436 Würenlos  
 Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
 Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg  
 © 2013 Ravensburger Buchverlag  
 Otto Maier GmbH  
 Redaktion: Sabine Korff  
 Illustration: Looni  
 Text: Eva Odersky  
 www.ravensburger.de  
 40-49817-41488-0



Möchtest du weitere Lernspiele mit den Lern-Detektiven kennenlernen?  
 Du findest sie zu folgenden Themen:

Lernspiel

Ab 6 Jahren

Lern-Detektive  
 Gute Noten von Anfang an!

# ABC Buchstabenspiel



4  
 Varianten

Ravensburger

## Tipps für alle Spiele

Damit du bei den Kartenspielen die Schwierigkeit selbst wählen kannst, sind die Karten farblich sortiert. Von leicht nach schwer werden die Farben immer dunkler:

- **orange**  
alle Vokale **A, E, I, O, U**
- **rot**  
alle Dauerkonsonanten (Konsonanten, die man „dauerhaft“ sprechen kann) **F, L, M, N, R, S, W**
- **grün**  
alle Plosive (Laute, bei denen der Luftstrom explosionsartig austritt) **B, D, G, K, P, T** sowie **H, Z**
- **blau**  
schwierige Buchstaben **C, J, Qu, V, X, Y**

Du kannst die Schwierigkeit einfach reduzieren, indem du z. B. alle blauen Karten aussortierst.

## Schwarzer Konfetti

### Kartenspiel für 3 bis 4 Spieler

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst viele Paare zu sammeln. Ein Paar besteht aus einer Buchstabenkarte und dem passenden Anlautbild (siehe Tabelle auf der Rückseite).

#### Vorbereitung:

Mische die Karten gut durch. Verteile sie gleichmäßig an alle Mitspieler, wobei jeder höchstens sieben Karten bekommt. Übrige Karten legst du verdeckt auf einen Stapel in die Mitte.

#### Spielverlauf:

Alle Mitspieler sehen sich ihre Karten genau an. Das jüngste Kind beginnt. Es legt zusammenpassende Paare offen vor sich ab und benennt sie zur Kontrolle

für alle laut, z. B. „D wie Delfin“. Wenn du kein Paar (mehr) ablegen kannst, ziehst du vom Stapel eine Karte und kontrollierst erneut, ob du ein Paar bilden kannst. Kannst du nichts ablegen, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe. Gibt es keinen Stapel oder ist er aufgebraucht, ziehst du von deinem linken Nachbarn.

#### Ende des Spiels:

Gewinner ist, wer als Erster keine Karten mehr auf der Hand hat. Verloren hat, wer zu diesem Zeitpunkt die Karte mit dem Hund Konfetti in der Hand hält.



## Paare finden

### Suchspiel für 1 bis 3 Spieler

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst viele Paare zu sammeln. Ein Paar besteht aus einer Buchstabenkarte und dem passenden Anlautbild.

#### Vorbereitung:

Sortiere die Karte „Schwarzer Konfetti“ aus. Mische die Karten durch und lege sie verdeckt aus.

#### Spielverlauf und Spielende:

Der größte Mitspieler beginnt und deckt 2 Karten auf. Passen die Karten zusammen und kann der Spieler sie richtig benennen, z. B. „B wie Banane“, darf er die Karten behalten und weiter aufdecken. Passen sie nicht zusammen, dreht er sie wieder um und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Paare gefunden wurden. Gewonnen hat, wer die meisten Paare sammeln konnte.

## Mau-Mau

### Kartenspiel für 2 bis 4 Spieler

Bei diesem Spiel geht es darum, passende Karten abzulegen. Dabei muss entweder der Anfangsbuchstabe übereinstimmen oder die Silbenzahl.

#### Vorbereitung:

Sortiere die Karte „Schwarzer Konfetti“ aus und mische die Karten gut durch. Jeder Mitspieler erhält 6 Karten.

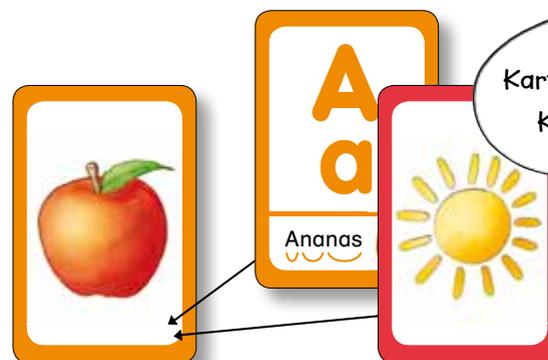
Die restlichen Karten legst du verdeckt auf einen Stapel in die Mitte, die oberste Karte offen daneben.

#### Spielverlauf:

Das jüngste Kind beginnt, es legt entweder eine passende Karte ab oder zieht eine Karte vom Stapel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Sobald ein Spieler seine vorletzte Karte ablegt, muss er „Mau“ rufen, vergisst er das, muss er eine Karte ziehen.

#### Ende des Spiels:

Gewonnen hat, wer als Erster seine letzte Karte ablegt und „Mau-Mau“ ruft.



Hier kannst du die Karte mit dem A oder eine Karte mit zwei Silben ablegen.

