Schweine Schwarte

Schweinchen-Fütterung für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahren

Inhalt:

1 großes Küchenmeister-Schweinchen, 16 Hamburger (je 4 x gelb, rot, grün, violett), 1 Würfel, Spielregel

Spielidee:

Die Spieler füttern das Schweinchen mit Hamburgern und helfen beim Kauen. Der Bauch schwillt ständig an. Alsbald ist das Schweinchen so dick, dass der Gürtel aufspringt. Das sollte jeder vermeiden, denn wer Weste und Gürtel beim Schweinchen zum Platzen bringt, scheidet aus.

Spielvorbereitung:

Wenn man die Klappe im Rücken des Schweinchens öffnet, kann man die Hamburger herausnehmen.
Durch ein weiteres mal Drücken auf den Kopf entweicht die Luft aus dem Bauch.
Die beiden Arme werden heruntergedrückt, bis ein Klick zu hören ist. Der Gürtel wird in die Schnalle gesteckt und die Weste an den Körper gedrückt, sodass alles passt. Sodann wird das Schweinchen mitten auf den Tisch gesetzt.

Die Hamburger werden mit der Zahlenseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt.

Das Spiel beginnt der jüngste Spieler. Er erhält den Würfel. Nach ihm geht es reihum weiter.

Spielverlauf:

Der Spieler am Zug wirft den Würfel.

- Wenn der Spieler einen Hamburger in einer Farbe würfelt, dann nimmt der Spieler einen entsprechenden Hamburger vom Tisch. Er zeigt die Zahl, die auf dem Burger unten steht. Dann füttert er das Schweinchen mit dem Hamburger und drückt so oft auf die Mütze des Schweinchens, wie die Zahl angegeben hat. Beim Herunterdrücken muss man deutlich ein Klick-Geräusch hören. Der Spieler hilft dem Schweinchen den Hamburger zu zerkauen.
- Wenn der Spieler den Hamburger in den vier Farben würfelt, dann nimmt er einen beliebigen Burger und verfährt wie beschrieben.
- Wenn der Spieler eine Farbe würfelt und es liegt kein entsprechender Hamburger mehr auf dem Tisch, dann braucht der Spieler auch keinen Burger nehmen und verfüttern.
- Wenn der Spieler den mit einem Kreuz durchgestrichenen Hamburger würfelt, dann braucht der Spieler ebenfalls keinen Burger nehmen und verfüttern.

In jedem Fall ist danach der nächste Spieler am Zug.

Beispiel: Es wird der rote Hamburger gewürfelt. Der Spieler wählt einen roten Burger und zeigt den Spielern die „3“ auf dem Boden des Hamburgers. Jetzt steckt er den Burger in die geöffnete Schnauze des Schweinchens, sodass der Burger im Bauch verschwindet und drückt dreimal auf die Mütze!

Spielende:

Irgendwann hat das Schweinchen zu viel gegessen. Der Bauch ist dick geworden und die Weste und der Gürtel sind aufgeplatzt. Der Spieler, der das verursacht hat, hat verloren und scheidet aus.

Die anderen Spieler spielen eine weitere Runde. Dazu werden die gleichen Vorbereitungen wie oben beschrieben ausgeführt. Das geht solange, bis nur noch ein Spieler übrig bleibt. Er hat gewonnen!

ACHTUNG! Wenn der Gürtel sich nicht öffnet, den Kopf nicht weiter herunter drücken sondern den Kopf ein weiteres Mal drücken um den Bauch wieder in die Ausgangsposition zu bringen um die Luft aus dem Bauch zu lassen.

Wegräumen:

Wenn man das Schweinchen wieder in der Schachtel verpacken möchte, sollte man vorher die Luft aus dem Bauch herauslassen (den Kopf ein weiteres Mal drücken um den Bauch wieder in die Ausgangsposition zu bringen) und die Arme nach unten drücken. Die Hamburger und auch der Würfel können im Bauch des Schweinchens verstaut werden.

© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem
© 2014 Goliath Toys GmbH, Otto–Hahn–Straße 46, 63303 Dreieich, Deutschland.
Under license from Seven Towns Ltd.
Für Fragen und Service: +49(0) 6103/45918–0.Achtung.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.
Erstickungsgefahr. Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren.
Farb– und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China.
www.goliathgames.com | www.goliathgames.de

30 311
3034113 V2 0614